

GAME MODE

تقرير Game Mode

الربع الثاني 2024



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

فهرس المحتويات

3	مقدمة
4	الملخص التنفيذي
5	مؤشر لعبة Call of Duty
5	مؤشر لعبة Mobile Legends
6	مؤشر لعبة EA Sports FC
6	مؤشر لعبة PUBG
7	مؤشر لعبة Fortnite
7	مؤشر لعبة Free Fire
8	مؤشر لعبة League of Legends
8	مؤشر لعبة Counter Strike
9	مؤشر لعبة Rocket League
9	مؤشر لعبة Dota 2
10	مؤشر لعبة Starcraft 2
10	مؤشر لعبة Honor of Kings
11	مؤشر لعبة Valorant
11	مؤشر لعبة PUBG Mobile
12	مؤشر لعبة Call of Duty Mobile
12	مؤشر لعبة RainBow Six Siege
13	مؤشر لعبة Halo Infinite
13	مؤشر لعبة Battlefield 2042
14	أداء سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية
15	جهود مقدمي خدمات الاتصالات في دعم مجتمع اللاعبين
16	جائزة المشغل البلاتيني للألعاب الإلكترونية
17	المنصات والألعاب الأكثر رواجاً في المملكة
18	سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة
19	آلية المشاركة في مبادرة Game Mode

مقدمة

GAME
MODE



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

تطلق هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية تقريرًا ربعيًا ضمن مبادرة "Game Mode" التي أطلقتها الهيئة لدعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة من خلال تحسين جودة أداء تجربة المستخدم للألعاب الإلكترونية، وتقديم مبادرات نوعية تركز على تطوير هذا القطاع. حيث يقارن التقرير زمن الاستجابة بين مقدمي الخدمة لأشهر الألعاب الإلكترونية في المملكة. كما يعرض التقرير أشهر منصات الألعاب الإلكترونية، وأكثر الألعاب رواجًا بين مجتمع اللاعبين، ويقدم أهم الإرشادات لتحسين جودة الاتصال بالإنترنت للألعاب الإلكترونية.

وتهدف الهيئة من إصدار تقرير "Game Mode" لتعزيز التنافسية بين مقدمي الخدمة ودفعهم لتحسين أداء الخدمات للألعاب الإلكترونية في المملكة، وتعزيز الشفافية في القطاع عن طريق إطلاع المستثمرين والمهتمين على مؤشرات أداء القطاع.

الملخص التنفيذي

مبادرة GameMode

هي مبادرة أطلقتها هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية في مطلع العام 2021م، حيث تأتي هذه المبادرة ضمن جهود الهيئة في دعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة.

68%

نسبة تحسن أداء
السرعة لمتاجر الألعاب

18 لعبة إلكترونية

تحسن أداء زمــــن
الاستجابة لها لتصل نسبة
التحسن إلى 85%

3 ألعاب إلكترونية

تمت استضافة
خوادمها في المملكة

1+ مليون لاعب

تم خدمتهم من خلال دعم
العملاء المتخصص في الألعاب
لدى مقدمي الخدمة

6+

مليون مشترك

في الباقيات
المخصصة للاعبين

100%

نسبة الاستقرار في أداء زمن
الاستجابة (BufferBloat)

320+

ألف مشترك

في منصات
الألعاب السحابية



لعبة CALL OF DUTY



مكان الخادم

ACTIVISION®

الناشر

2

المركز الثاني



14
ms

1

المركز الأول



13
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

13
ms

معدل زمن
الاستجابة (Ping)

نسبة التحسن (١)

13 %



لعبة MOBILE LEGENDS



مكان الخادم



MOONTON

الناشر

4

المركز الرابع



15
ms

3

المركز الثالث



12
ms

2

المركز الثاني



11
ms

1

المركز الأول



10
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

10
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين (١) منذ انطلاق مبادرة GameMode ورصد أداء زمن الاستجابة للعبة في المملكة

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



لعبة EA SPORTS FC



مكان الخادم

Electronic Arts

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

13
ms

3

المركز الثالث

زين
ZAIN

15
ms

2

المركز الثاني

salam

14
ms

1

المركز الأول

stc
موبايلي
Mobily

13
ms

معدل زمن
الاستجابة (Ping)

نسبة التحسن (١)

73 %



لعبة PUBG



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

81
ms

4

المركز الرابع

زين
ZAIN

97
ms

3

المركز الثالث

salam

81
ms

2

المركز الثاني

موبايلي
Mobily

80
ms

1

المركز الأول

stc

78
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

أكثر من 130ms | سيء

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين
(١) منذ انطلاق مبادرة GameMode ورصد أداء زمن الاستجابة للعبة في المملكة

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



FORTNITE

FORTNITE

لعبة



مكان الخادم



الناشر

2

المركز الثاني



14
ms

1

المركز الأول



13
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

13
ms

معدل زمن
الاستجابة (Ping)

نسبة التحسن (١)

57 %

FREE FIRE

FREE FIRE

لعبة



مكان الخادم



الناشر

4

المركز الرابع



85
ms

3

المركز الثالث



80
ms

2

المركز الثاني



77
ms

1

المركز الأول



76
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

79
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين (١) منذ انطلاق مبادرة GameMode ورصد أداء زمن الاستجابة للعبة في المملكة

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

7



LEAGUE OF
LEGENDS

لعبة LEAGUE OF LEGENDS



مكان الخادم



الناشر

2

المركز الثاني



14
ms

1

المركز الأول



13
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

معدل زمن
الاستجابة (Ping)

نسبة التحسن (%)

85 %

0000



لعبة COUNTER STRIKE



مكان الخادم

VALVE

الناشر

4

المركز الرابع



26
ms

3

المركز الثالث



24
ms

2

المركز الثاني



20
ms

1

المركز الأول



19
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

19
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



لعبة ROCKET LEAGUE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

13
ms

2

المركز الثاني



14
ms

1

المركز الأول



13
ms

معدل زمن
الاستجابة (Ping)

نسبة التحسن (١)

41 %

DOTA 2



DOTA 2

لعبة DOTA 2



مكان الخادم

VALVE

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

19
ms

4

المركز الرابع



26
ms

3

المركز الثالث



24
ms

2

المركز الثاني



20
ms

1

المركز الأول



19
ms

معدل زمن
الاستجابة (Ping)

نسبة التحسن (١)

39 %

أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

(١) منذ انطلاق مبادرة GameMode ورصد أداء زمن الاستجابة للعبة في المملكة

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



لعبة STAR CRAFT 2



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

81
ms

4

المركز الرابع



88
ms

3

المركز الثالث



83
ms

2

المركز الثاني



82
ms

1

المركز الأول



80
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة HONOR OF KINGS



مكان الخادم

Tencent

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

81
ms

4

المركز الرابع



86
ms

3

المركز الثالث



82
ms

2

المركز الثاني



81
ms

1

المركز الأول



77
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

10

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2024م



لعبة VALORANT



مكان الخادم



الناشر

2

المركز الثاني



14
ms

1

المركز الأول



13
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

13
ms

معدل زمن
الاستجابة (Ping)

نسبة التحسن (١)

50 %

0000



لعبة PUBGMOBILE



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

4

المركز الرابع



34
ms

3

المركز الثالث



28
ms

2

المركز الثاني



23
ms

1

المركز الأول



22
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

24
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



CALL OF DUTY
MOBILE

لعبة CALL OF DUTY MOBILE



مكان الخادم

ACTIVISION®

الناشر



TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

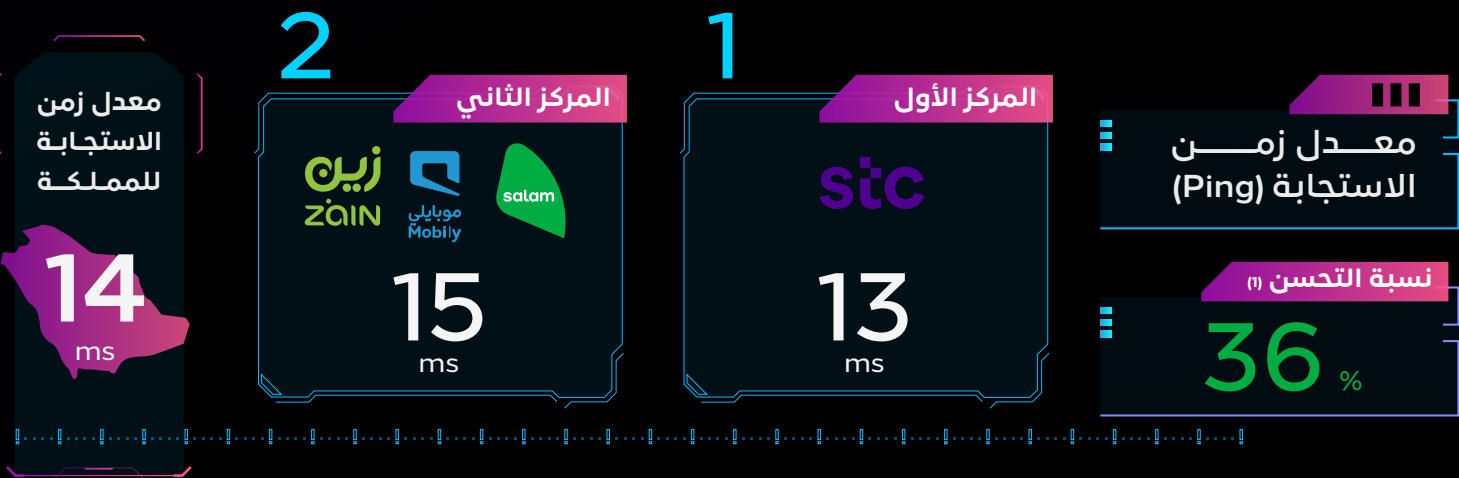
لعبة RAINBOW SIX SIEGE



مكان الخادم



الناشر



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة



HALO INFINITE

لعبة HALO INFINITE

مكان الخادم

Xbox Game Studios

الناشر

1 المركز الأول

2 المركز الثاني

3 المركز الثالث

معدل زمن الاستجابة للمملكة

24 ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)

22 ms

28 ms

38 ms



BATTLEFIELD 2042

لعبة BATTLEFIELD

مكان الخادم

Electronic Arts Gothenburg

الناشر

1 المركز الأول

معدل زمن الاستجابة للمملكة

14 ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)

14 ms

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة

سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
في المملكة



100%

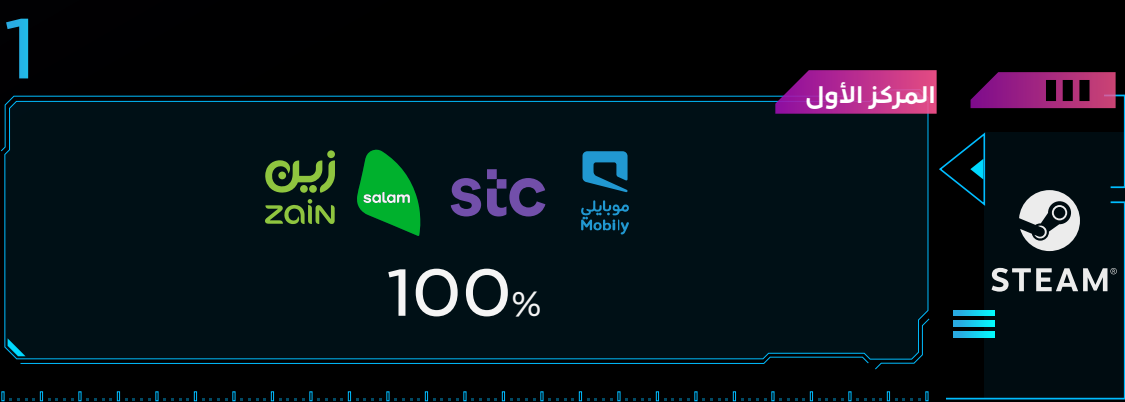
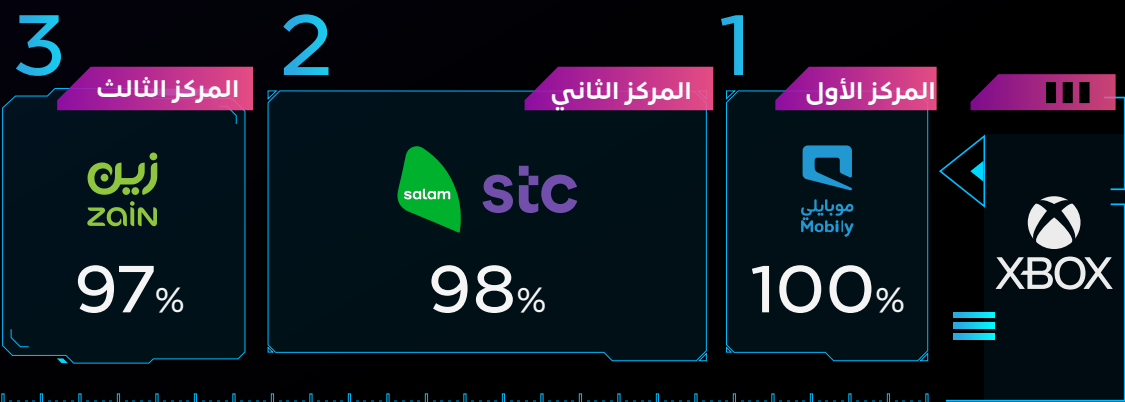


99%



99%

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
للمشغلين في المملكة



جهد مقدمي خدمات الاتصالات في دعم مجتمع اللاعبين مبادرة GameMode

الدعم الفني المخصص للاعبين



stc

900



1100



8005000000

زين
zain

959

منصات الألعاب السحابية



GEFORCE
NOW

زين
zain

SORA



STREAM
Saudi Arabia

stc

منصات البطولات



PLAYHERA

زين
zain

stc
play

stc

Gamers



باقات مخصصة للاعبين



- باقة برصيد مشتريات مخصص لمتجر STC Play.
- باقة مع بيانات إضافية لمجموعة من الألعاب وشبكات التواصل الاجتماعي الخاصة باللاعبين.
- باقة مع بيانات إضافية للمنصات الألعاب.



PlayStation.
Store



- باقة بجهاز راوتر مخصص لأداء أفضل للألعاب.
- باقة باشتراك مجاني في اليوتيوب.

Premium



- باقات باشتراك مجاني في

Nvidia GeForce Now



GEFORCE
NOW

زين
zain

- باقة برصيد مشتريات لشراء أجهزة الألعاب الالكترونية.
- باقة مع بيانات إضافية لمجموعة من الألعاب.



موبايلي
Mobily

جائزة المشغل البلاطيني للألعاب الإلكترونية

النصف الأول 2024



stc

المعايير المعتمدة للجائزة وتقييم مقدمي الخدمة

النصف الأول من عام 2024م

المعايير المعتمدة للجائزة

القيمة	المعيار	stc	موبايلي Mobily	زين ZAIN	salam
40 نقطة	تحسين جودة تجربة الألعاب الإلكترونية	40	36.5	27.5	26.5
30 نقطة	استضافة الألعاب الإلكترونية محليا	10	0	0	0
10 نقاط	توفير منصات الألعاب الإلكترونية السحابية	7	0	10	0
10 نقاط	دعم الباقات للألعاب الإلكترونية	8	3	2	7
10 نقاط	دعم مجتمع اللاعبين	4	4	3	2
100 نقطة	الإجمالي	69	43.5	42.5	35.5

منصات الألعاب الرئيسية في المملكة



الألعاب الإلكترونية الأكثر رواجًا عبر الإنترنت في المملكة

FORTNITE

CALL OF DUTY

FREE FIRE

BATTLEFIELD 2042

FOOTBALL™

ROBLOX

TEKKEN

MINECRAFT

TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

TEAM FIGHT
TACTICS

MOBILE
LEGENDS
BANG BANG

GUILTY GEAR
- STRIVE -

ROCKET
LEAGUE

LEAGUE OF
LEGENDS

APEX
- LEGENDS -

CS

EA
SPORTS
FF

PUBG

PUBG
MOBILE

DOTA 2

OVERWATCH

STREET
FIGHTER

VALORANT



كيف تتأكد من سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة؟

اتَّبِع الإرشادات التي تساهم في تحسين الاتصال الخاص بالألعاب الإلكترونية:

إعدادات الشبكة الداخلية



يفضل استخدام كابل الشبكة (**Ethernet Cable**) بمعايير عالية لا تقل عن (CAT6) للربط بمودم الاليفاب الضوئية، أو استخدام شبكة لاسلكية بتقنيات متقدمة (**WiFi 6/6e/7**).



تحديث أجهزة الشبكة المنزلية بشكل دوري واختيار جهاز مودم يدعم تحسين أداء الألعاب الإلكترونية، والذي تتوفر به **خاصية التحكم الذكي** لحركة البيانات مثل (Smart Queue Management أو QoS Prioritization)

إعدادات الاتصال



استخدم الاعدادات الافتراضية الخاصة بخادم أسماء النطاقات (**DNS**) ولا تستبدلها بإعدادات أخرى



زيادة سرعة الرفع للإنترنت في حال الاستخدام العالي للإنترنت المنزلي

إعدادات اللعبة

في حال عدم توفر خادم الشرق الأوسط، اختر الخادم الخاص بمنطقة أوروبا أو غرب أوروبا (**Europe Server**)



تأكد دوما من اختيار خادم الاتصال الخاص بمنطقة الشرق الأوسط (**Middle East Server**)



شارك وساهم معنا في تحقيق أهداف مبادرة Game Mode



انضم إلى المئات من المشاركين معنا في مبادرة Game Mode من خلال التسجيل للحصول على جهاز "مقياس" لإنترنت الألياف الضوئية لقياس أداء أشهر الألعاب الإلكترونية، بالإضافة إلى العشرات من تطبيقات وخدمات الإنترنت المشهورة في المملكة.

يتيح لك جهاز القياس معرفة أداء اتصال الإنترنت الخاص بك وأشهر الألعاب الإلكترونية، وفي الوقت نفسه يمكننا من تحليل قياسات المشاركين ومعرفة أداء مقدمي الخدمة على مستوى المملكة.



للمزيد من التفاصيل، و للتسجيل للحصول
على جهاز القياس: www.meqyas.sa



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

