

GAME MODE

تقرير Game Mode

الربع الأول 2024



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

فهرس المحتويات

3		مقدمة
4		مؤشر لعبة Call of Duty
4		مؤشر لعبة League of Legends
5		مؤشر لعبة EA Sports FC
5		مؤشر لعبة PUBG
6		مؤشر لعبة Fortnite
6		مؤشر لعبة PUBG Mobile
7		مؤشر لعبة Valorant
7		مؤشر لعبة Counter Strike
8		مؤشر لعبة Apex Legends
8		مؤشر لعبة Dota 2
9		مؤشر لعبة RainBow Six Siege
9		مؤشر لعبة Halo Infinite
10		مؤشر لعبة Rocket League
10		مؤشر لعبة Battlefield
11		أداء سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية
12		المنصات والألعاب الأكثر رواجاً في المملكة
13		سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة
14		آلية المشاركة في مبادرة Game Mode

مقدمة

GAME
MODE



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

تطلق هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية تقريرًا ربعيًا ضمن مبادرة "Game Mode" التي أطلقتها الهيئة لدعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة من خلال تحسين جودة أداء تجربة المستخدم للألعاب الإلكترونية، وتقديم مبادرات نوعية تركز على تطوير هذا القطاع. حيث يقارن التقرير زمن الاستجابة بين مقدمي الخدمة لأشهر الألعاب الإلكترونية في المملكة. كما يعرض التقرير أشهر منصات الألعاب الإلكترونية، وأكثر الألعاب رواجًا بين مجتمع اللاعبين، ويقدم أهم الإرشادات لتحسين جودة الاتصال بالإنترنت للألعاب الإلكترونية.

وتهدف الهيئة من إصدار تقرير "Game Mode" لتعزيز التنافسية بين مقدمي الخدمة ودفعهم لتحسين أداء الخدمات للألعاب الإلكترونية في المملكة، وتعزيز الشفافية في القطاع عن طريق إطلاع المستثمرين والمهتمين على مؤشرات أداء القطاع.



لعبة CALL OF DUTY



مكان الخادم

ACTIVISION®

الناشر

2

المركز الثاني

زين
ZAIN

18
ms

1

المركز الأول

salam

stc

موبايلي
Mobily

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



LEAGUE OF
LEGENDS

لعبة LEAGUE OF LEGENDS



مكان الخادم

RIOT
GAMES

الناشر

3

المركز الثالث

salam

87
ms

2

المركز الثاني

زين
ZAIN

84
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

stc

80
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

81
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

4

تقرير "Game Mode" - الربع الأول 2024



لعبة EA SPORTS FC



مكان الخادم

Electronic Arts

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

2

المركز الثاني

زين
ZAIN

18
ms

1

المركز الأول



stc

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة PUBG



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

79
ms

4

المركز الرابع

زين
ZAIN

90
ms

3

المركز الثالث



88
ms

2

المركز الثاني



79
ms

1

المركز الأول

stc

77
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

5

تقرير "Game Mode" - الربع الأول 2024



FORTNITE

FORTNITE

لعبة



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

2

المركز الثاني

زين
ZAIN

18
ms

1

المركز الأول



stc

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



PUBG
MOBILE

PUBGMOBILE

لعبة



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

23
ms

3

المركز الثالث

زين
ZAIN

27
ms

2

المركز الثاني

salam

26
ms

1

المركز الأول

stc



23
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

6

تقرير "Game Mode" - الربع الأول 2024



لعبة VALORANT



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

2

المركز الثاني

زين
zain

18
ms

1

المركز الأول

salam

stc

موبايلي
Mobily

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة COUNTER STRIKE



مكان الخادم

VALVE

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

21
ms

4

المركز الرابع

زين
zain

25
ms

3

المركز الثالث

salam

24
ms

2

المركز الثاني

موبايلي
Mobily

22
ms

1

المركز الأول

stc

20
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة

APEX — LEGENDS —



APEX
— LEGENDS —

لعبة APEX LEGENDS



مكان الخادم

Electronic Arts

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث

زين
zain

18
ms

2

المركز الثاني

salam

15
ms

1

المركز الأول

stc

موبايلي
Mobily

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



DOTA 2



DOTA 2

لعبة DOTA 2



مكان الخادم

VALVE

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

21
ms

4

المركز الرابع

زين
zain

26
ms

3

المركز الثالث

salam

25
ms

2

المركز الثاني

موبايلي
Mobily

23
ms

1

المركز الأول

stc

20
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



أكثر من 130ms | سيء

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



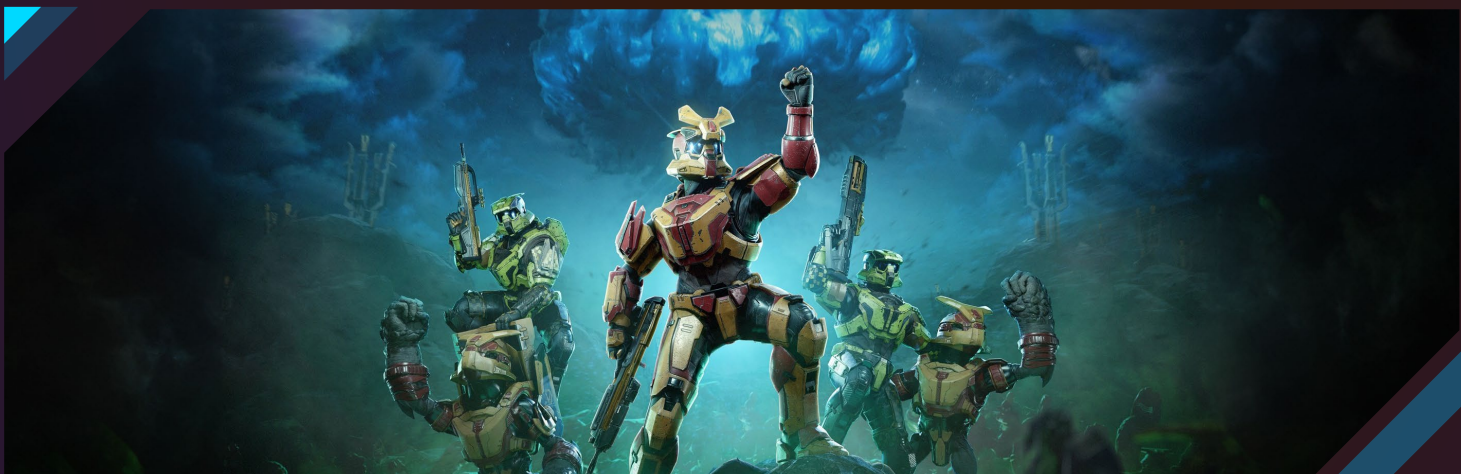
TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

لعبة RAINBOW SIX SIEGE

مكان الخادم

الناشر

معدل زمن الاستجابة للمملكة	3 المركز الثالث	2 المركز الثاني	1 المركز الأول	معدل زمن الاستجابة (Ping)
14 ms	زيين zain 18 ms	سلام salam 15 ms	stc موبايلي Mobily 14 ms	



HALO INFINITE

لعبة HALO INFINITE

مكان الخادم

Xbox Game Studios

الناشر

معدل زمن الاستجابة للمملكة	3 المركز الثالث	2 المركز الثاني	1 المركز الأول	معدل زمن الاستجابة (Ping)
23 ms	زيين zain 27 ms	سلام salam 26 ms	stc موبايلي Mobily 23 ms	

سيء أكثر من 130ms	متوسط 130ms-90ms	جيد 90ms-40ms	مثالي 40ms-0ms	زمن الاستجابة
---------------------	--------------------	-----------------	------------------	---------------



لعبة ROCKET LEAGUE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

2

المركز الثاني

زين
zain

17
ms

1

المركز الأول



stc

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



BATTLEFIELD 2042

لعبة BATTLEFIELD



مكان الخادم

Electronic Arts Gothenburg

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث

زين
zain

18
ms

2

المركز الثاني



15
ms

1

المركز الأول



stc

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

10

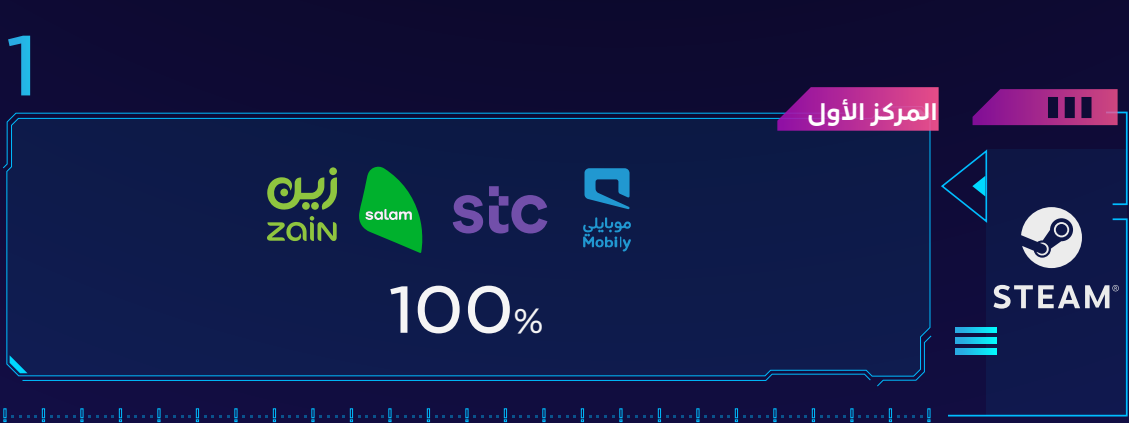
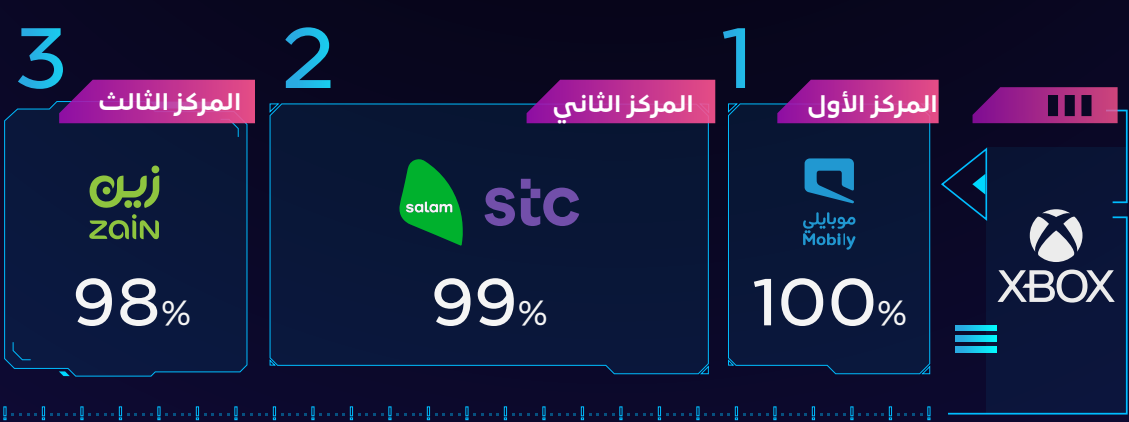
تقرير "Game Mode" - الربع الأول 2024

سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
في المملكة



أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
للمشغلين في المملكة



منصات الألعاب الرئيسية في المملكة



الألعاب الإلكترونية الأكثر رواجًا عبر الإنترنت في المملكة

FORTNITE

CALL OF DUTY

FREE FIRE

BATTLEFIELD 2042

FOOTBALL™

ROBLOX

TEKKEN

NINECRANES

TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

TEAM FIGHT
TACTICS

MOBILE
LEGENDS
BANG BANG

GUILTY GEAR
- STRIVE -

ROCKET
LEAGUE

LEAGUE OF
LEGENDS

APEX
- LEGENDS -

CS

EA
SPORTS
FF

PUBG

PUBG
MOBILE

DOTA 2

OVERWATCH

STREET
FIGHTER

VALORANT



كيف تتأكد من سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة؟

اتّبع الإرشادات التي تساهم في تحسين الاتصال الخاص بالألعاب الإلكترونية:

إعدادات الشبكة الداخلية



يفضل استخدام كابل الشبكة (**Ethernet Cable**) بمعايير عالية لا تقل عن (CAT6) للربط بمودم الاليف الضوئية، أو استخدام شبكة لاسلكية بتقنيات متقدمة (**WiFi 6/6e/7**).



تحديث أجهزة الشبكة المنزلية بشكل دوري واختيار جهاز مودم يدعم تحسين أداء الألعاب الإلكترونية، والذي تتوفر به **خاصية التحكم الذكي** لحركة البيانات مثل (Smart Queue Management أو QoS Prioritization)

إعدادات الاتصال



استخدم الاعدادات الافتراضية الخاصة بخادم أسماء النطاقات (**DNS**) ولا تستبدلها بإعدادات أخرى



زيادة سرعة الرفع للإنترنت في حال الاستخدام العالي للإنترنت المنزلي

إعدادات اللعبة

في حال عدم توفر خادم الشرق الأوسط، اختر الخادم الخاص بمنطقة أوروبا أو غرب أوروبا (**Europe Server**)



تأكد دوما من اختيار خادم الاتصال الخاص بمنطقة الشرق الأوسط (**Middle East Server**)



شارك وساهم معنا في تحقيق أهداف مبادرة Game Mode



انضم إلى المئات من المشاركين معنا في مبادرة Game Mode من خلال التسجيل للحصول على جهاز "مقياس" لإنترنت الألياف الضوئية لقياس أداء أشهر الألعاب الإلكترونية، بالإضافة إلى العشرات من تطبيقات وخدمات الإنترنت المشهورة في المملكة.

يتيح لك جهاز القياس معرفة أداء اتصال الإنترنت الخاص بك وأشهر الألعاب الإلكترونية، وفي الوقت نفسه يمكننا من تحليل قياسات المشاركين ومعرفة أداء مقدمي الخدمة على مستوى المملكة.



للمزيد من التفاصيل، و للتسجيل للحصول
على جهاز القياس: www.meqyas.sa



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

GAME
MODE