

GAME MODE

تقرير Game Mode

الربع الرابع 2023



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

فهرس المحتويات

3	مقدمة
4	سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية
5	 مؤشر لعبة Call of Duty
6	 مؤشر لعبة Fortnite
7	 مؤشر لعبة EA Sports FC
8	 مؤشر لعبة Apex Legends
9	 مؤشر لعبة League of Legends
10	 مؤشر لعبة Dota 2
11	 مؤشر لعبة PUBG
12	 مؤشر لعبة PUBG Mobile
13	 مؤشر لعبة World of Warcraft
14	 مؤشر لعبة Among Us
15	 مؤشر لعبة Valorant
16	 مؤشر لعبة RainBow Six Siege
17	 مؤشر لعبة Rocket League
18	 مؤشر لعبة Battlefield
19	 مؤشر لعبة Halo Infinite
20	 مؤشر لعبة Counter Strike
21	جائزة المشغل البلايني للألعاب الإلكترونية
22	منصات الألعاب الرئيسية في المملكة
23	كيف تتأكد من سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة؟
24	آلية المشاركة في قياس مبادرة Game Mode

مقدمة

GAME
MODE



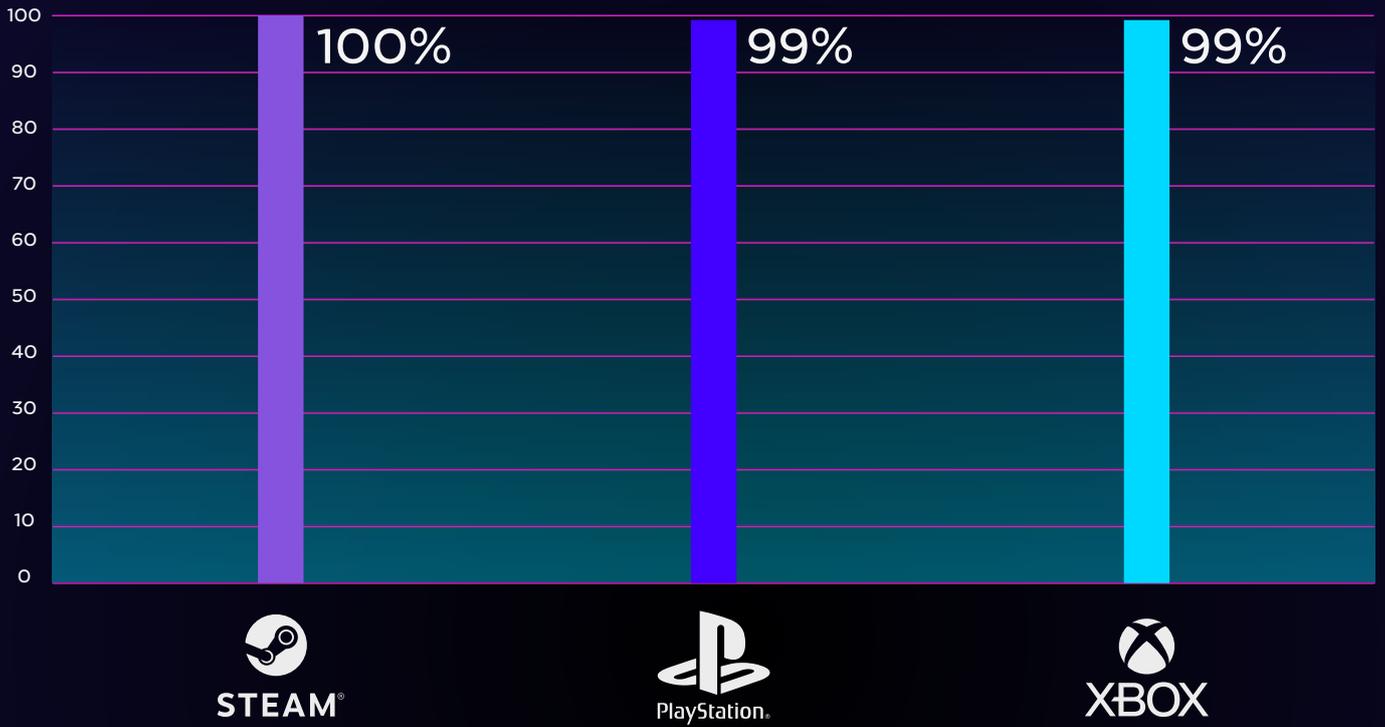
هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

تطلق هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية تقريرًا ربعيًا ضمن مبادرة "Game Mode" التي أطلقتها الهيئة لدعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة من خلال تحسين جودة أداء تجربة المستخدم للألعاب الإلكترونية، وتقديم مبادرات نوعية تركز على تطوير هذا القطاع. حيث يقارن التقرير زمن الاستجابة بين مقدمي الخدمة لأشهر الألعاب الإلكترونية في المملكة. كما يعرض التقرير أشهر منصات الألعاب الإلكترونية، وأكثر الألعاب رواجًا بين مجتمع اللاعبين، ويقدم أهم الإرشادات لتحسين جودة الاتصال بالإنترنت للألعاب الإلكترونية.

وتهدف الهيئة من إصدار تقرير "Game Mode" لتعزيز التنافسية بين مقدمي الخدمة ودفعتهم لتحسين أداء الخدمات للألعاب الإلكترونية في المملكة، وتعزيز الشفافية في القطاع عن طريق إطلاع المستثمرين والمهتمين على مؤشرات أداء القطاع.

سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب في المملكة



أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب للمشغلين في المملكة



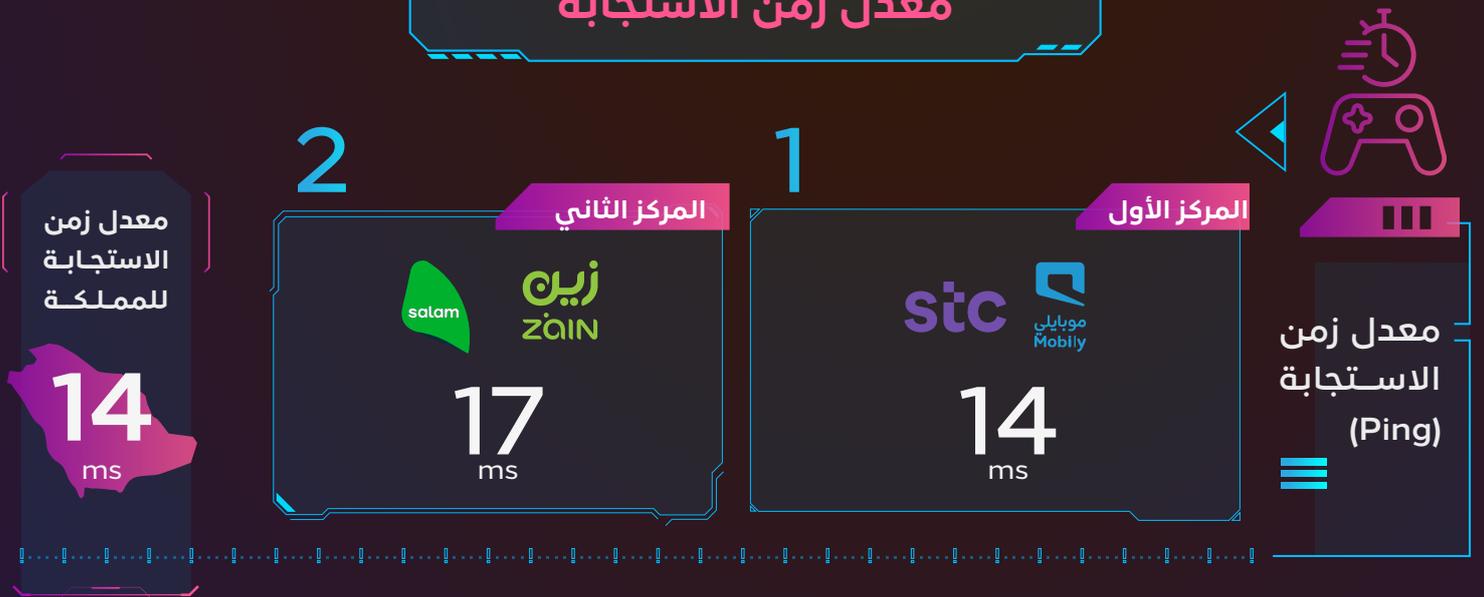


لعبة Call of Duty

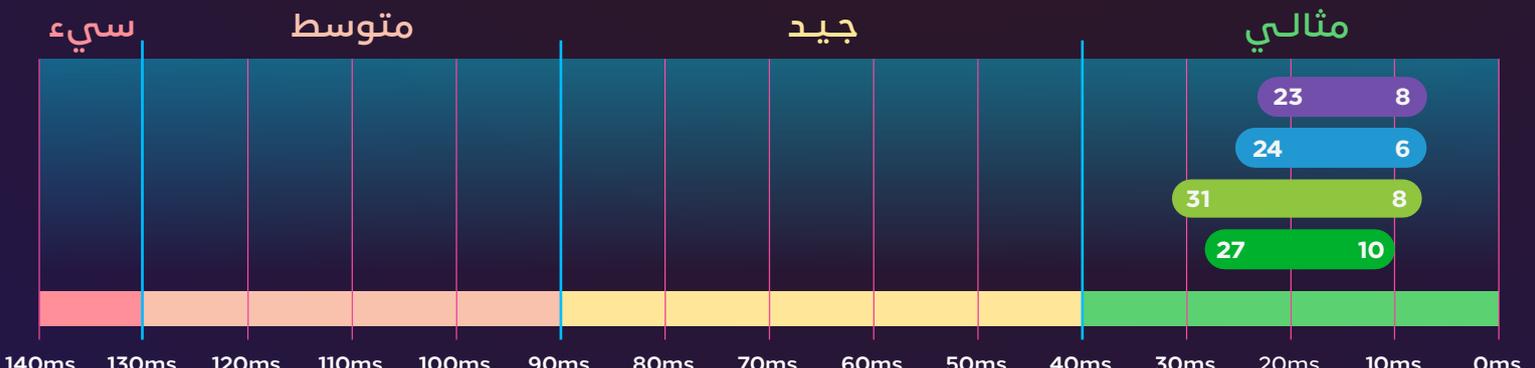
تعتمد طريقة اللعب في Call of Duty على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	Call of Duty	اسم اللعبة
	مقر الشركة	ACTIVISION®	الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فايبر" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



لعبة FORTNITE

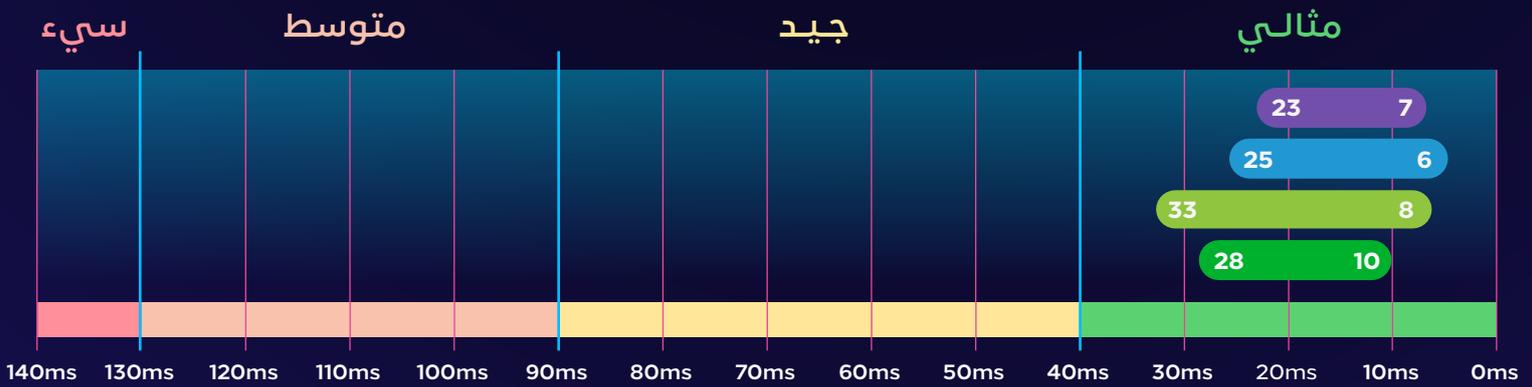
تعتمد طريقة اللعب في Fortnite على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	Fortnite	اسم اللعبة
	مقر الشركة		الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فايبر" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة

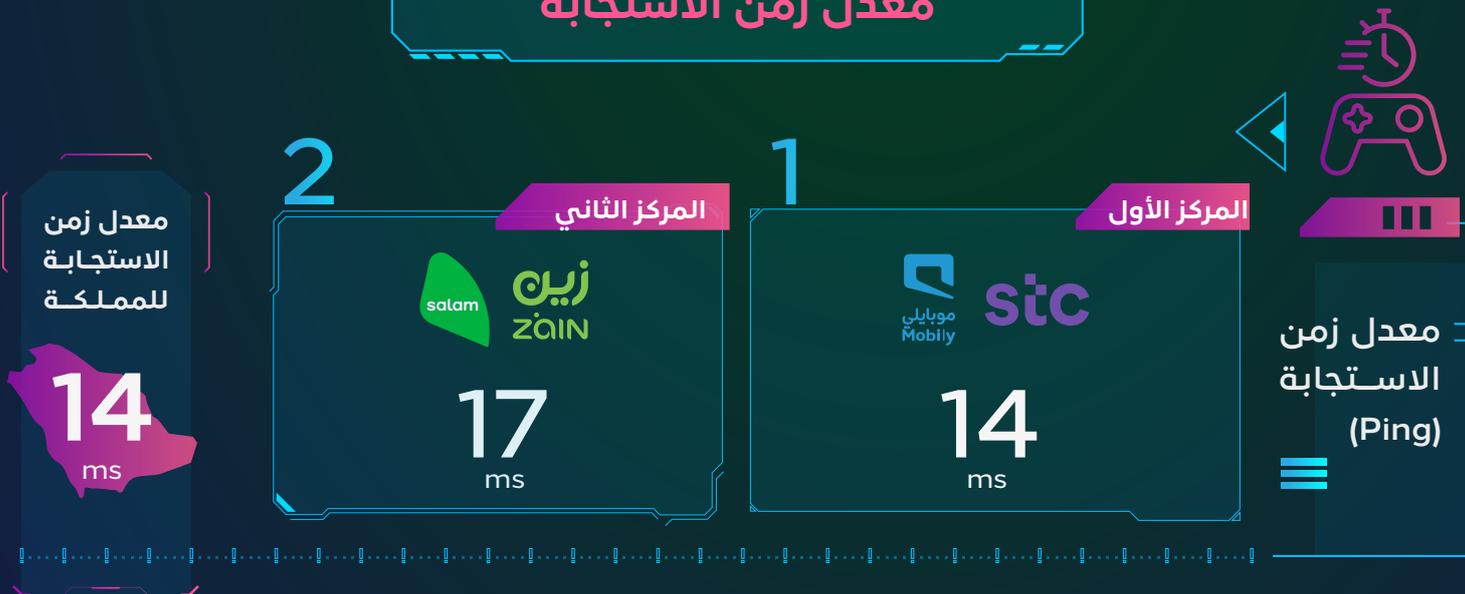


لعبة EA SPORTS FC

تكمّن طريقة اللعب في EA SPORTS FC على الاتصال ما بين اثنين من اللاعبين، أحدهم يكون هو المضيف (Host)، لذا تعتمد جودة الاتصال على بُعد المسافة بين اللاعبين، حيث تتحسن الجودة إذا كان موقع اللاعب المضيف قريب من اللاعب الآخر، كما يوجد في اللعبة أطوار للعب الجماعي يتم خلالها استخدام خدمات اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	EA SPORTS FC	اسم اللعبة
	مقر الشركة	Electronic Arts	الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فاير" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



APEX — LEGENDS™ —

لعبة APEX LEGENDS

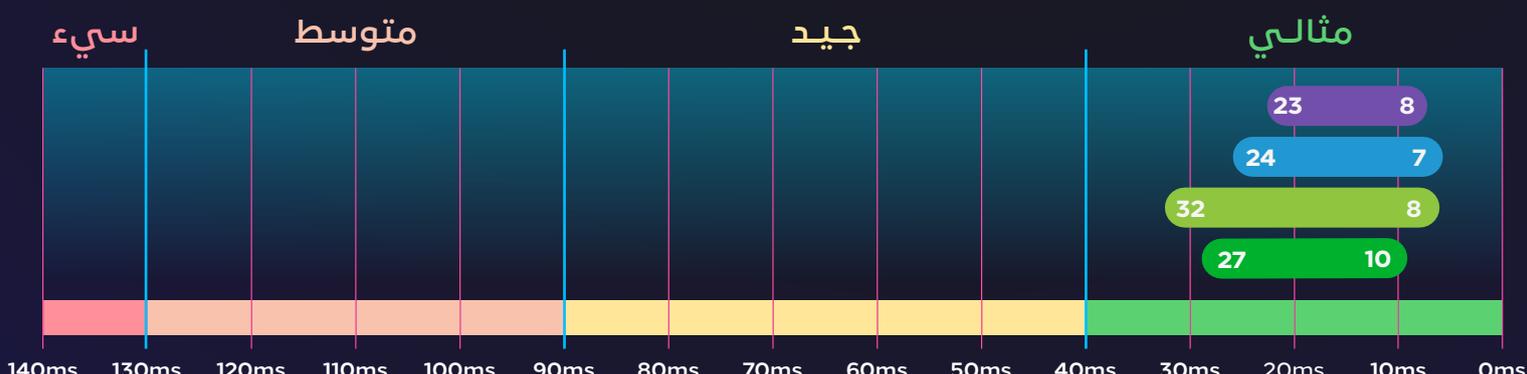
تعتمد طريقة اللعب في Apex Legends على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	Apex Legends	اسم اللعبة
	مقر الشركة	Electronic Arts	الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فايبر" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



LEAGUE OF LEGENDS

لعبة LEAGUE OF LEGENDS

تعتمد طريقة اللعب في League of Legends على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	League of Legends	اسم اللعبة
	مقر الشركة		الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فايبر" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



DOTA 2

لعبة DOTA 2

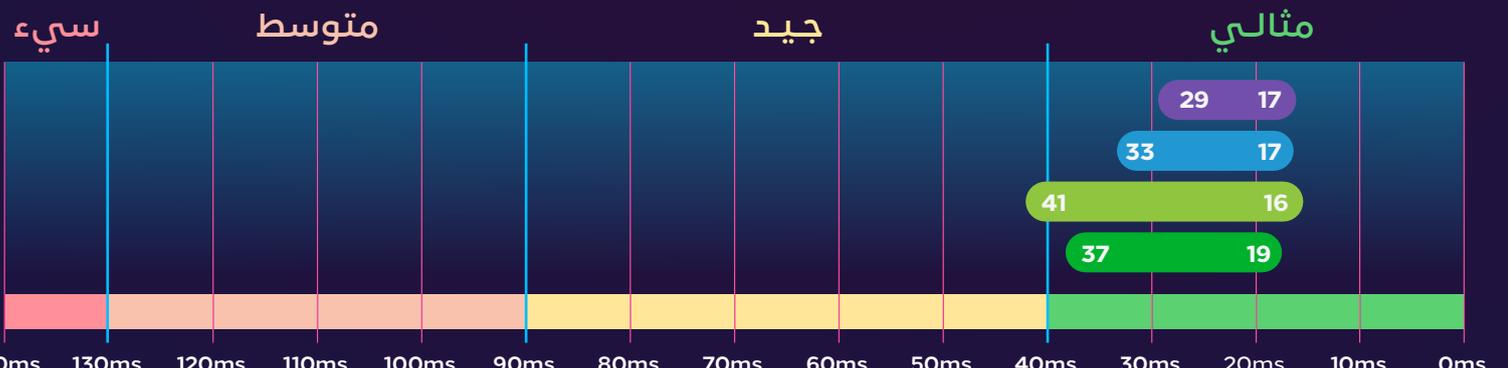
تعتمد طريقة اللعب في Dota 2 على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	Dota 2	اسم اللعبة
	مقر الشركة	VALVE	الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فايبر" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



لعبة PUBG

تعتمد طريقة اللعب في PUBG على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	PUBG	اسم اللعبة
	مقر الشركة	KRAFTON	الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فاير" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



لعبة PUBGMOBILE

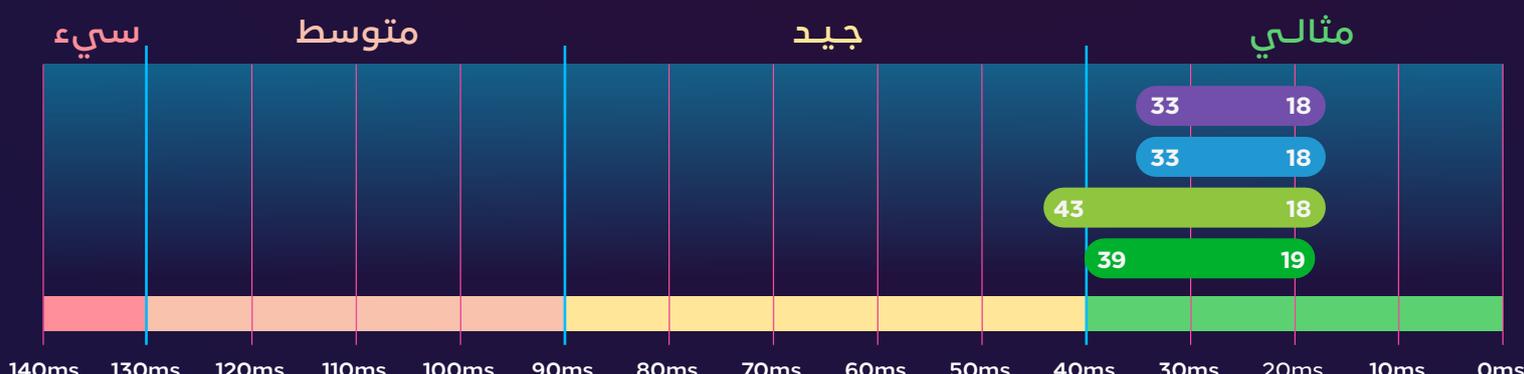
تعتمد طريقة اللعب في PUBG MOBILE على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	PUBG MOBILE	اسم اللعبة
	مقر الشركة	KRAFTON	الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فاير" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



لعبة WORLD OF WARCRAFT



تعتمد طريقة اللعب في World of Warcraft على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	World of Warcraft	اسم اللعبة
	مقر الشركة		الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فايبر" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



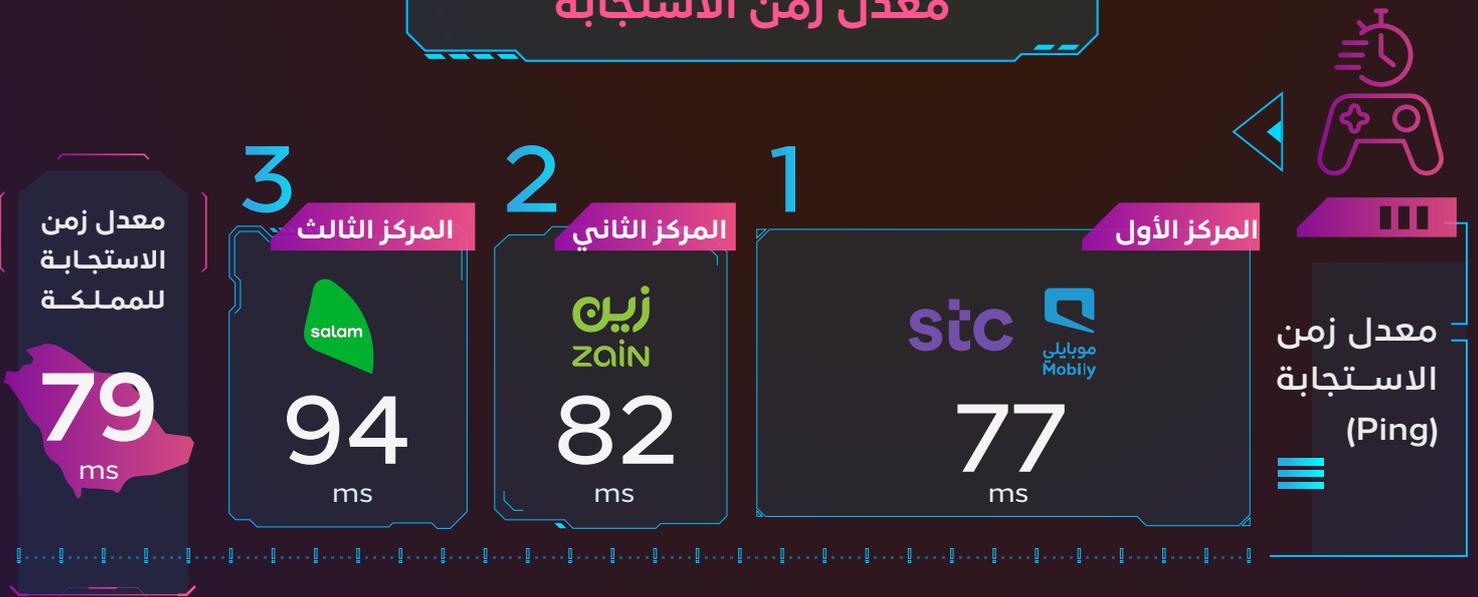
لعبة AMONG US

AMONG US

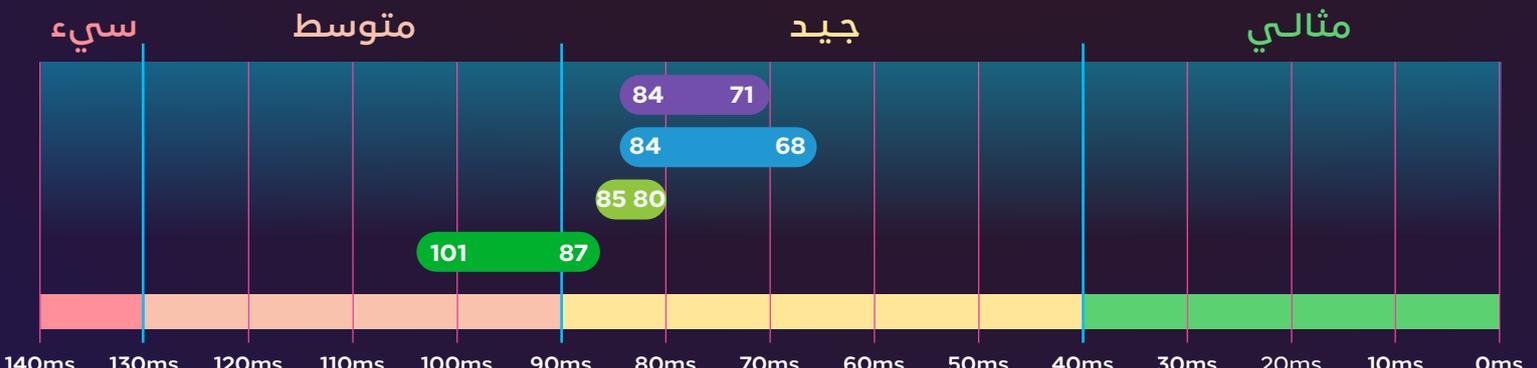
تعتمد طريقة اللعب في Among Us على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	Among Us	اسم اللعبة
	مقر الشركة		الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فايبر" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



لعبة VALORANT



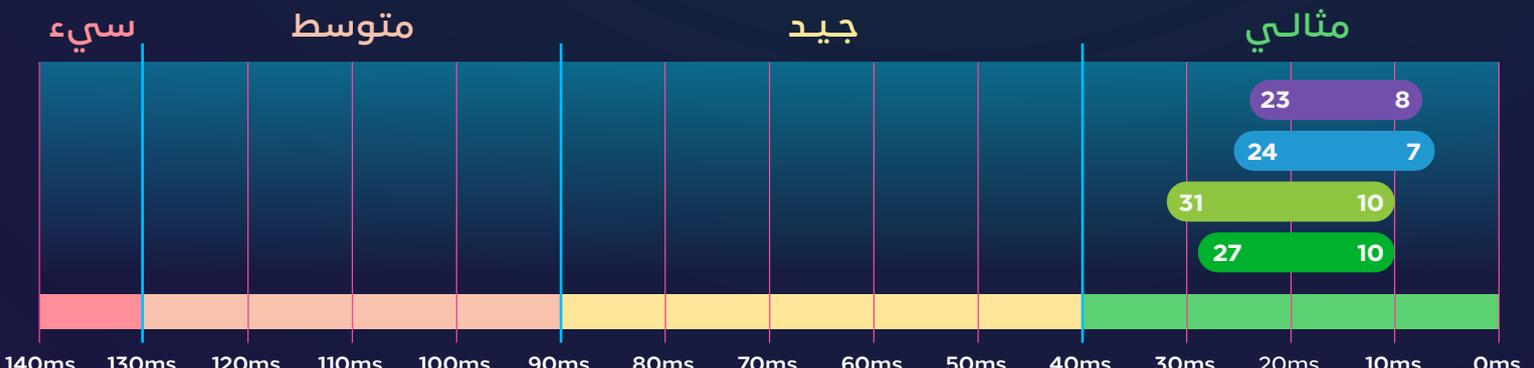
تعتمد طريقة اللعب في Valorant على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	Valorant	اسم اللعبة
	مقر الشركة		الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فايبر" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



لعبة RAINBOW SIX SIEGE

TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

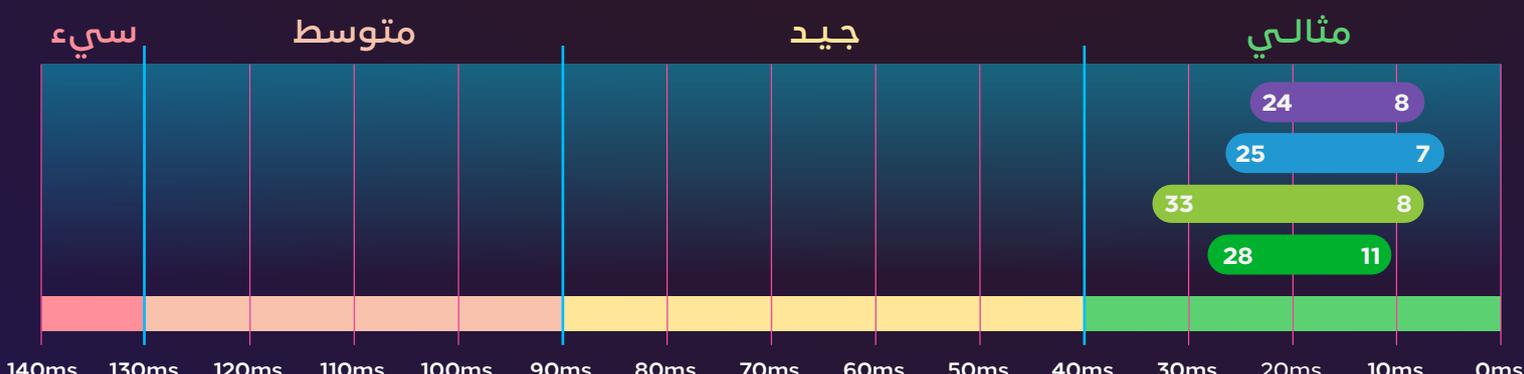
تعتمد طريقة اللعب في Rainbow Six Siege على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	Rainbow Six Siege	اسم اللعبة
	مقر الشركة		الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فايبر" المنيئة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



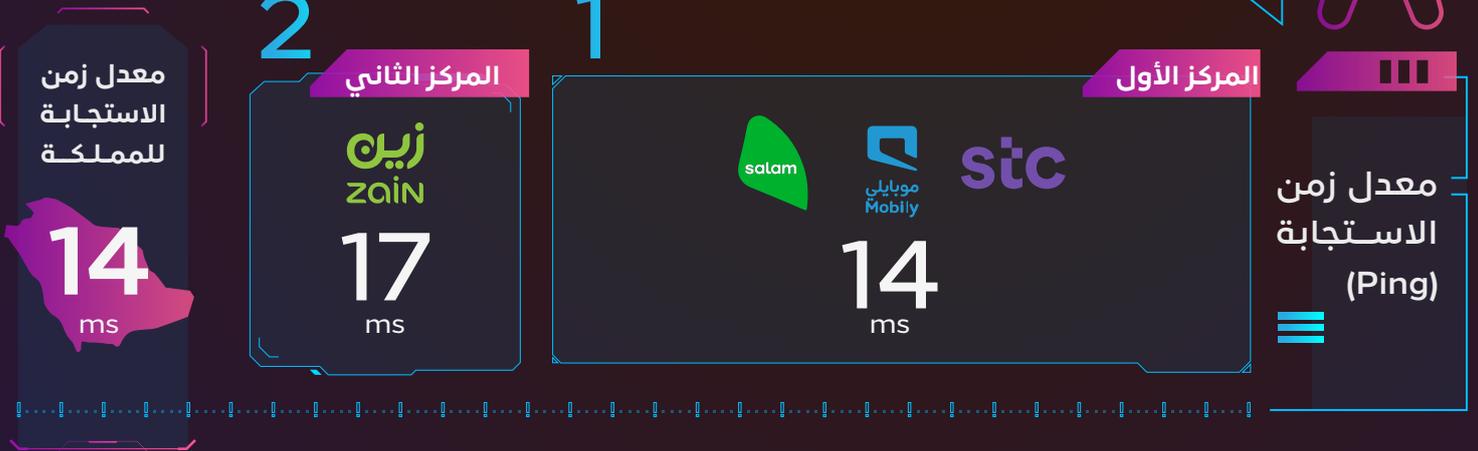
ROCKET
LEAGUE

لعبة ROCKET LEAGUE

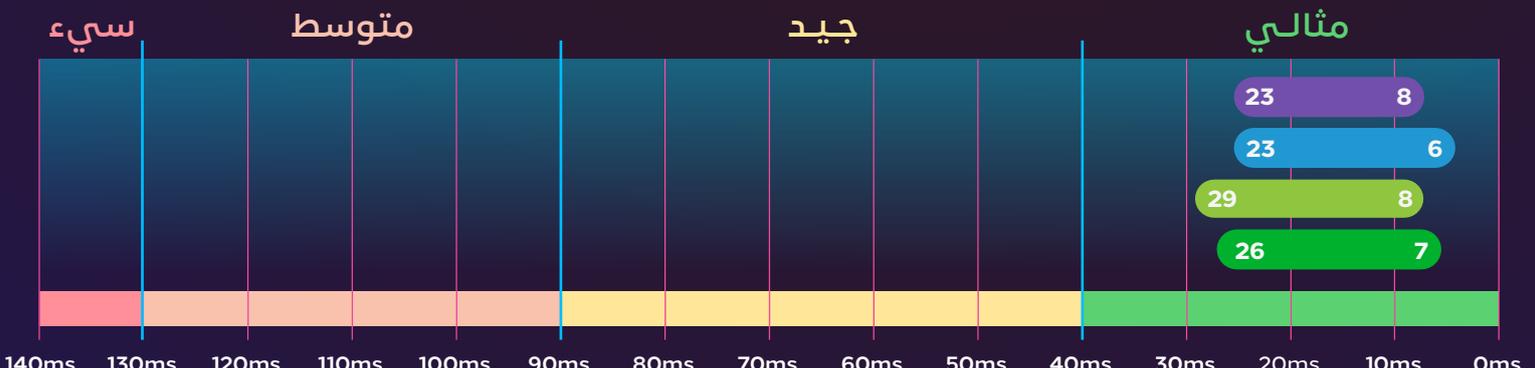
تعتمد طريقة اللعب في Rocket league على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	Rocket League	اسم اللعبة
	مقر الشركة		الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فاير" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة

BATTLEFIELD 2042

BATTLEFIELD 2042

لعبة BATTLEFIELD

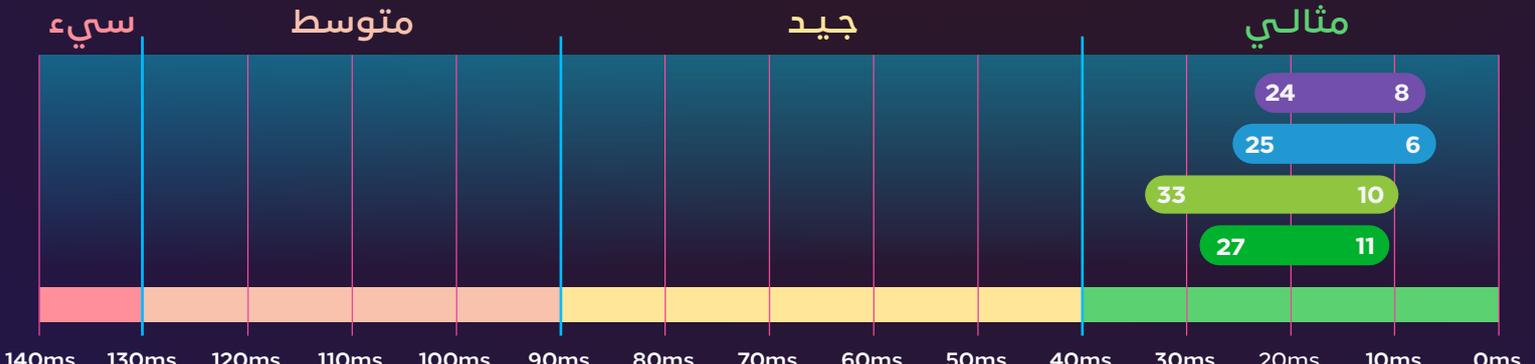
تعتمد طريقة اللعب في Battlefield على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

	مكان الخادم	Battlefield	اسم اللعبة
	مقر الشركة	Electronic Arts Gothenburg	الناشر

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فايبر" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



HALO
INFINITE

لعبة HALO INFINITE

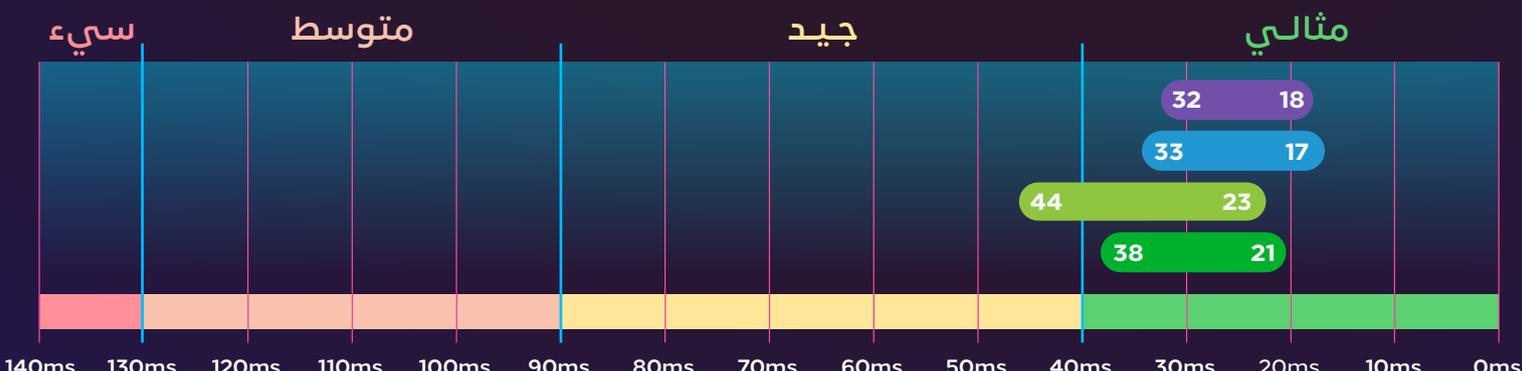
تعتمد طريقة اللعب في Halo Infinite على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

اسم اللعبة	Halo Infinite	مكان الخادم
الناشر	Xbox Game Studios	مقر الشركة

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فايبر" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة



CS

لعبة COUNTER STRIKE

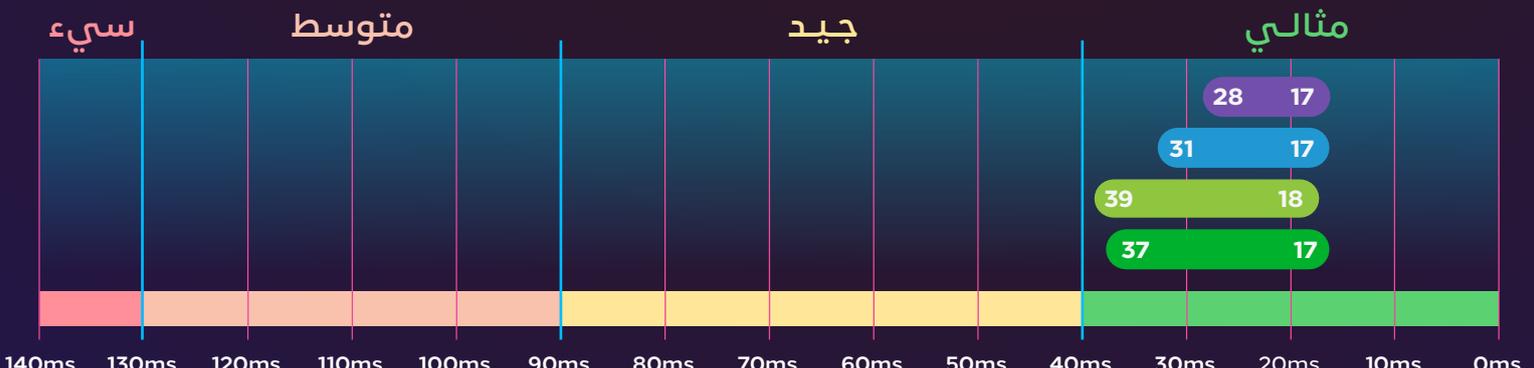
تعتمد طريقة اللعب في Counter Strike على اتصال اللاعبين بخوادم اللعب المركزية لكل منطقة إقليمية

اسم اللعبة	مكان الخادم
Counter Strike	مركز الخادم
الناشر	مقر الشركة
Valve Corporation	مقر الشركة

معدل زمن الاستجابة



مدى زمن الاستجابة



تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس للإنترنت الثابت "فاير" المثبتة لدى المستخدمين



يمثل الرسم البياني أقصر وأطول زمن استجابة لكل مقدم خدمة

جائزة المشغل البلاطيني للألعاب الإلكترونية

النصف الثاني 2023



stc

المعايير المعتمدة للجائزة وتقييم مقدمي الخدمة

النصف الثاني 2022م				المعايير المعتمدة للجائزة	
salam	زين ZAIN	موبايلي Mobily	stc	القيمة	المعيار
25.5	22	37.5	39	40 نقطة	تحسين جودة تجربة الألعاب الإلكترونية
0	0	0	0	30 نقطة	استضافة الألعاب الإلكترونية محليا
0	10	0	0	10 نقاط	توفير منصات الألعاب الإلكترونية السحابية
8	2	0	8	10 نقاط	دعم الباقات للألعاب الإلكترونية
3	7	4	7	10 نقاط	دعم مجتمع اللاعبين
36.5	41	41.5	54	100 نقطة	الإجمالي

منصات الألعاب الرئيسية في المملكة



الألعاب الإلكترونية الأكثر رواجًا عبر الإنترنت في المملكة

FORTNITE

AMONG US

PUBG

PUBG
MOBILE

CALL OF DUTY

APEX
LEGENDS

BATTLEFIELD

TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX
SIEGE



LEAGUE OF
LEGENDS



MINECRAFT



CS



ROBLOX

GENSHIN
IMPACT

WORLD
WARCRAFT



كيف تتأكد من سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة؟

اتَّبِع الإرشادات التي تساهم في تحسين الاتصال الخاص بالألعاب الإلكترونية:

إعدادات الشبكة الداخلية



استخدم كابل الشبكة عبر الخطوط الثابتة "فايبر" وقلل الاتصال عن طريق الشبكة اللاسلكية **WiFi**



اختيار جهاز مودم يدعم تحسين أداء الألعاب الإلكترونية، والذي تتوفر به **خاصية التحكم الذكي** لحركة البيانات مثل (Smart Queue Management أو QoS Prioritization)

إعدادات الاتصال



استخدم الإعدادات الافتراضية الخاصة بخادم أسماء النطاقات (**DNS**) ولا تستبدلها بإعدادات أخرى



زيادة سرعة الرفع للإنترنت في حال الاستخدام العالي للإنترنت المنزلي

إعدادات اللعبة

في حال عدم توفر خادم الشرق الأوسط، اختر الخادم الخاص بمنطقة أوروبا أو غرب أوروبا (**Western Europe**)



تأكد دوماً من اختيار خادم الاتصال الخاص بمنطقة الشرق الأوسط (**Middle East Server**)



شارك وساهم معنا في تحقيق أهداف مبادرة Game Mode



GAME MODE

انضم إلى المئات من المشاركين معنا في مبادرة Game Mode من خلال التسجيل للحصول على جهاز "مقياس للإنترنت الثابت" لقياس أداء أشهر الألعاب الإلكترونية، بالإضافة إلى العشرات من تطبيقات وخدمات الإنترنت المشهورة في المملكة.

يتيح لك جهاز القياس معرفة أداء اتصال الإنترنت الخاص بك وأشهر الألعاب الإلكترونية، وفي الوقت نفسه يمكننا من تحليل قياسات المشاركين ومعرفة أداء مقدمي الخدمة على مستوى المملكة.



للمزيد من التفاصيل، و للتسجيل للحصول
على جهاز القياس: www.meqyas.sa



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

GAME
MODE