

GAME MODE

تقرير Game Mode

الربع الرابع 2025



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

فهرس المحتويات

3		مقدمة
4		مؤشر لعبة Call of Duty
4		مؤشر لعبة League of Legends
5		مؤشر لعبة Battlefield
5		مؤشر لعبة Teamfight Tactics
6		مؤشر لعبة PUBG
6		مؤشر لعبة eFootball
7		مؤشر لعبة Marvel Rivals
7		مؤشر لعبة Starcraft 2
8		مؤشر لعبة Honor of Kings
8		مؤشر لعبة Fortnite
9		مؤشر لعبة Free Fire
9		مؤشر لعبة EA Sports FC
10		مؤشر لعبة Mobile Legends
10		مؤشر لعبة Counter Strike
11		مؤشر لعبة OverWatch 2
11		مؤشر لعبة PUBG Mobile
12		مؤشر لعبة Rocket League
12		مؤشر لعبة Dota 2
13		مؤشر لعبة Call of Duty Mobile
13		مؤشر لعبة RainBow Six Siege
14		مؤشر لعبة Valorant
15		أداء سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية
16		جائزة المشغل البلايني للألعاب الإلكترونية
17		سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة
18		آلية المشاركة في مبادرة Game Mode

مقدمة

GAME
MODE



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

تطلق هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية تقريراً ربعياً ضمن مبادرة "Game Mode" التي أطلقتها الهيئة لدعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة من خلال تحسين جودة أداء تجربة المستخدم للألعاب الإلكترونية، وتقديم مبادرات نوعية تركز على تطوير هذا القطاع. حيث يقارن التقرير زمن الاستجابة بين مقدمي الخدمة لأشهر الألعاب الإلكترونية في المملكة. كما يعرض التقرير أشهر منصات الألعاب الإلكترونية، وأكثر الألعاب رواجاً بين مجتمع اللاعبين، ويقدم أهم الإرشادات لتحسين جودة الاتصال بالإنترنت للألعاب الإلكترونية.

وتهدف الهيئة من إصدار تقرير "Game Mode" لتعزيز التنافسية بين مقدمي الخدمة ودفعتهم لتحسين أداء الخدمات للألعاب الإلكترونية في المملكة، وتعزيز الشفافية في القطاع عن طريق إطلاع المستثمرين والمهتمين على مؤشرات أداء القطاع.

CALL OF DUTY®

لعبة CALL OF DUTY



مكان الخادم

ACTIVISION®

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث

زين
Zain

18
ms

2

المركز الثاني

salam

15
ms

1

المركز الأول

stc
موبايلي
Mobily

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

LEAGUE OF
LEGENDS

لعبة LEAGUE OF LEGENDS



مكان الخادم

RIOT
GAMES

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

11
ms

2

المركز الثاني

salam
زين
Zain
موبايلي
Mobily

13
ms

1

المركز الأول

stc

11
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



BATTLEFIELD

لعبة BATTLEFIELD



مكان الخادم

Electronic Arts

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث

زين
Zain

17
ms

2

المركز الثاني

salam

15
ms

1

المركز الأول

stc
موبايلي
Mobily

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



TEAMFIGHT TACTICS

لعبة TEAMFIGHT TACTICS



مكان الخادم

RIOT
GAMES

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

11
ms

2

المركز الثاني

salam
زين
Zain
موبايلي
Mobily

13
ms

1

المركز الأول

stc

11
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



PUBG

لعبة PUBG



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

78
ms

4

المركز الرابع



82
ms

3

المركز الثالث



81
ms

2

المركز الثاني



79
ms

1

المركز الأول



72
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



FOOTBALL™

FOOTBALL™

لعبة EFOOTBALL



مكان الخادم

KONAMI

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

3

المركز الثالث



20
ms

2

المركز الثاني



19
ms

1

المركز الأول



15
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير Game Mode - الربع الرابع 2025

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس إنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

6



MARVEL
RIVALIS

لعبة MARVEL RIVALIS



مكان الخادم

NetEase
Games

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

3 المركز الثالث



20
ms

2 المركز الثاني

زين
ZAIN

19
ms

1 المركز الأول

stc
موبايلي
Mobily

15
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

STAR
CRAFT

لعبة STAR CRAFT 2



مكان الخادم

BILZARD
ENTERTAINMENT

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

81
ms

4 المركز الرابع



88
ms

3 المركز الثالث

زين
ZAIN

84
ms

2 المركز الثاني

stc

81
ms

1 المركز الأول



78
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



لعبة HONOR OF KINGS



مكان الخادم

Tencent

الناشر

2

المركز الثاني

زين stc
zain

72
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

72
ms

1

المركز الأول

salam موبايلى
Mobily

71
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



FORTNITE

لعبة FORTNITE



مكان الخادم



الناشر

3

المركز الثالث

زين
zain

17
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

2

المركز الثاني

salam

15
ms

1

المركز الأول

stc موبايلى
Mobily

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء أكثر من 130ms

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن الاستجابة



GAME
MODE

تقرير Game Mode - الربع الرابع 2025

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



FREE FIRE

لعبة FREE FIRE



مكان الخادم



Garena

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

63
ms

4

المركز الرابع

زين
Zain

75
ms

3

المركز الثالث

salam

70
ms

2

المركز الثاني

stc

62
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

61
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة EA SPORTS FC



مكان الخادم

Electronic Arts

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث

زين
Zain

18
ms

2

المركز الثاني

salam

17
ms

1

المركز الأول

stc

موبايلي
Mobily

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير Game Mode - الربع الرابع 2025

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

9



OVERWATCH

لعبة OVERWATCH



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

3 المركز الثالث



20
ms

2 المركز الثاني



19
ms

1 المركز الأول



15
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



PUBG
MOBILE

لعبة PUBG MOBILE



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

25
ms

3 المركز الثالث



28
ms

2 المركز الثاني



25
ms

1 المركز الأول



24
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



لعبة ROCKET LEAGUE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث

زين
Zain

17
ms

2

المركز الثاني

سalam

15
ms

1

المركز الأول

stc
موبايلي
Mobily

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



DOTA 2



لعبة DOTA 2



مكان الخادم

VALVE

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

22
ms

2

المركز الثاني

سalam
زين
Zain

25
ms

1

المركز الأول

stc
موبايلي
Mobily

21
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



CALL OF DUTY
MOBILE

لعبة CALL OF DUTY MOBILE



مكان الخادم

ACTIVISION

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

23
ms

3

المركز الثالث



26
ms

2

المركز الثاني



24
ms

1

المركز الأول



23
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

لعبة RAINBOW SIX SIEGE



مكان الخادم



UBISOFT

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

3

المركز الثالث



18
ms

2

المركز الثاني



17
ms

1

المركز الأول



16
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



لعبة VALORANT



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث

زين
Zain

17
ms

2

المركز الثاني

salam

16
ms

1

المركز الأول

stc
موبايلي
Mobily

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

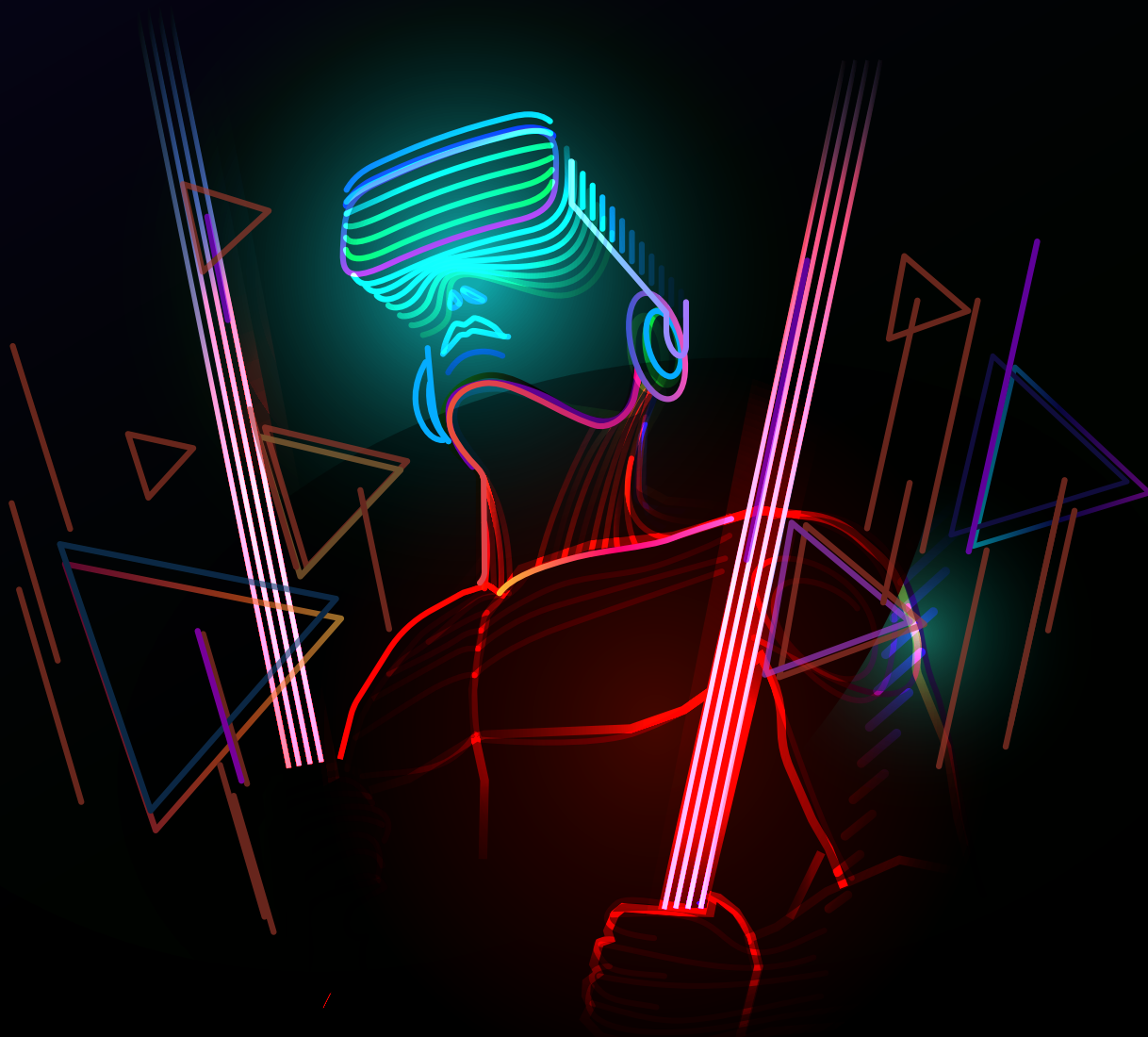
سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة

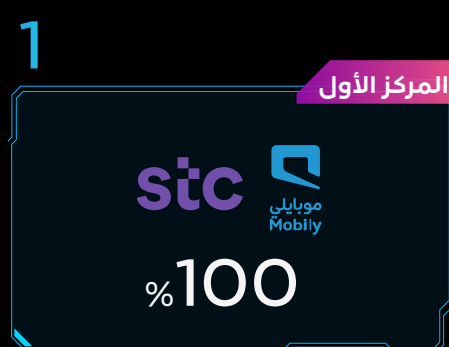
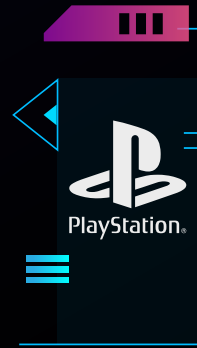


سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
في المملكة



أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
للمشغلين في المملكة



جائزة المشغل البلاطيني للألعاب الإلكترونية

النصف الثاني 2025م



stc

المعايير المعتمدة للجائزة وتقييم مقدمي الخدمة

النصف الثاني من عام 2025م

المعايير المعتمدة للجائزة

المعيار	القيمة	stc	موبايلي Mobily	زين ZAIN	سalam
تحسين جودة تجربة الألعاب الإلكترونية	40 نقطة	37.75	39.5	24.75	26.5
استضافة الألعاب الإلكترونية محليا	30 نقطة	15	0	0	15
توفير منصات الألعاب الإلكترونية السحابية	10 نقاط	7	0	10	0
دعم الباقات للألعاب الإلكترونية	10 نقاط	3	6	0	9
دعم مجتمع اللاعبين	10 نقاط	8	3	5	5
الإجمالي	100 نقطة	70.75	48.5	39.75	55.5



كيف تتأكد من سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة؟

اتَّبِع الإرشادات التي تساهم في تحسين الاتصال الخاص بالألعاب الإلكترونية:

إعدادات الشبكة الداخلية



يفضل استخدام كابل الشبكة (**Ethernet Cable**) بمعايير عالية لا تقل عن (CAT6) للربط بمودم الاليفاب الضوئية، أو استخدام شبكة لاسلكية بتقنيات متقدمة (**WiFi 6/6e/7**).



تحديث أجهزة الشبكة المنزلية بشكل دوري واختيار جهاز مودم يدعم تحسين أداء الألعاب الإلكترونية، والذي تتوفر به **خاصية التحكم الذكي** لحركة البيانات مثل (Smart Queue Management أو QoS Prioritization)

إعدادات الاتصال



استخدم الاعدادات الافتراضية الخاصة بخادم أسماء النطاقات (**DNS**) ولا تستبدلها بإعدادات أخرى



زيادة سرعة الرفع للإنترنت في حال الاستخدام العالي للإنترنت المنزلي

إعدادات اللعبة

في حال عدم توفر خادم الشرق الأوسط، اختر الخادم الخاص بمنطقة أوروبا أو غرب أوروبا (**Europe Server**)



تأكد دوماً من اختيار خادم الاتصال الخاص بمنطقة الشرق الأوسط (**Middle East Server**)



شارك وساهم معنا في تحقيق أهداف مبادرة Game Mode



GAME
MODE

انضم إلى المئات من المشاركين معنا في مبادرة Game Mode من خلال التسجيل للحصول على جهاز "مقياس" لإنترنت الألياف الضوئية لقياس أداء أشهر الألعاب الإلكترونية، بالإضافة إلى العشرات من تطبيقات وخدمات الإنترنت المشهورة في المملكة.

يتيح لك جهاز القياس معرفة أداء اتصال الإنترنت الخاص بك وأشهر الألعاب الإلكترونية، وفي الوقت نفسه يمكننا من تحليل قياسات المشاركين ومعرفة أداء مقدمي الخدمة على مستوى المملكة.



للمزيد من التفاصيل، وللتسجيل
للحصول على جهاز القياس:

مبادرة مقياس 



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

GAME
MODE