

GAME MODE

تقرير Game Mode

الربع الأول 2025م



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

فهرس المحتويات

3		مقدمة
4		مؤشر لعبة Call of Duty
4		مؤشر لعبة Mobile Legends
5		مؤشر لعبة EA Sports FC
5		مؤشر لعبة PUBG
6		مؤشر لعبة Fortnite
6		مؤشر لعبة Free Fire
7		مؤشر لعبة League of Legends
7		مؤشر لعبة Counter Strike
8		مؤشر لعبة Rocket League
8		مؤشر لعبة Dota 2
9		مؤشر لعبة Starcraft 2
9		مؤشر لعبة Honor of Kings
10		مؤشر لعبة Valorant
10		مؤشر لعبة PUBG Mobile
11		مؤشر لعبة Call of Duty Mobile
11		مؤشر لعبة RainBow Six Siege
12		مؤشر لعبة OverWatch 2
13		أداء سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية
14		سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة
15		آلية المشاركة في مبادرة Game Mode

مقدمة

GAME
MODE



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

تطلق هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية تقريرًا ربعيًا ضمن مبادرة "Game Mode" التي أطلقتها الهيئة لدعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة من خلال تحسين جودة أداء تجربة المستخدم للألعاب الإلكترونية، وتقديم مبادرات نوعية تركز على تطوير هذا القطاع. حيث يقارن التقرير زمن الاستجابة بين مقدمي الخدمة لأشهر الألعاب الإلكترونية في المملكة. كما يعرض التقرير أشهر منصات الألعاب الإلكترونية، وأكثر الألعاب رواجًا بين مجتمع اللاعبين، ويقدم أهم الإرشادات لتحسين جودة الاتصال بالإنترنت للألعاب الإلكترونية.

وتهدف الهيئة من إصدار تقرير "Game Mode" لتعزيز التنافسية بين مقدمي الخدمة ودفعهم لتحسين أداء الخدمات للألعاب الإلكترونية في المملكة، وتعزيز الشفافية في القطاع عن طريق إطلاع المستثمرين والمهتمين على مؤشرات أداء القطاع.

CALL OF DUTY BLACK OPS 6

CALL OF DUTY®

لعبة CALL OF DUTY



مكان الخادم

ACTIVISION®

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث

زين
ZAIN



15
ms

2

المركز الثاني



14
ms

1

المركز الأول

stc

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



MOBILE
LEGENDS
BANG BANG

لعبة MOBILE LEGENDS



مكان الخادم



MOONTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

10
ms

4

المركز الرابع

زين
ZAIN

14
ms

3

المركز الثالث



13
ms

2

المركز الثاني



11
ms

1

المركز الأول

stc

9
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الأول 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

4



لعبة EA SPORTS FC



مكان الخادم

Electronic Arts

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث

زين
ZAIN

salam

15
ms

2

المركز الثاني

موبايلي
Mobily

14
ms

1

المركز الأول

stc

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة PUBG



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

78
ms

3

المركز الثالث

زين
ZAIN

salam

82
ms

2

المركز الثاني

stc

79
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

74
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



FORTNITE

لعبة FORTNITE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

13
ms

3

المركز الثالث

زين ZAIN salam

15
ms

2

المركز الثاني



14
ms

1

المركز الأول

stc

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



FREE FIRE

لعبة FREE FIRE



مكان الخادم



Garena

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

76
ms

3

المركز الثالث



79
ms

2

المركز الثاني

زين ZAIN stc

77
ms

1

المركز الأول



71
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



LEAGUE OF LEGENDS

لعبة LEAGUE OF LEGENDS



مكان الخادم



الناشر



C/S

لعبة COUNTER STRIKE



مكان الخادم

VALVE

الناشر



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة



لعبة ROCKET LEAGUE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث



16
ms

2

المركز الثاني



14
ms

1

المركز الأول



13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



DOTA 2



لعبة DOTA 2



مكان الخادم

VALVE

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

23
ms

4

المركز الرابع



36
ms

3

المركز الثالث



27
ms

2

المركز الثاني



22
ms

1

المركز الأول



21
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الأول 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



لعبة STAR CRAFT 2



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

82
ms

3

المركز الثالث



89
ms

2

المركز الثاني



85
ms

1

المركز الأول



81
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة HONOR OF KINGS



مكان الخادم

Tencent

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

74
ms

4

المركز الرابع



87
ms

3

المركز الثالث



78
ms

2

المركز الثاني



72
ms

1

المركز الأول



71
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الأول 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس إنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



لعبة VALORANT



مكان الخادم



الناشر



لعبة PUBGMOBILE



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة



CALL OF DUTY
MOBILE

لعبة CALL OF DUTY MOBILE



مكان الخادم

ACTIVISION

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

24
ms

3

المركز الثالث



39
ms

2

المركز الثاني



26
ms

1

المركز الأول



22
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

لعبة RAINBOW SIX SIEGE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

15
ms

3

المركز الثالث



17
ms

2

المركز الثاني



16
ms

1

المركز الأول



15
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الأول 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

11



لعبة OVERWATCH 2



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

3

المركز الثالث

زيه
zain

21
ms

2

المركز الثاني

salam

20
ms

1

المركز الأول

stc
موبايلي
Mobily

15
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سوء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
في المملكة



أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
للمشغلين في المملكة





كيف تتأكد من سلامة الشبكة المنزلية

وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة؟

اتَّبِع الإرشادات التي تساهم في تحسين الاتصال الخاص بالألعاب الإلكترونية:

إعدادات الشبكة الداخلية



يفضل استخدام كابل الشبكة (**Ethernet Cable**) بمعايير عالية لا تقل عن (CAT6) للربط بمودم الاليفاب الضوئية، أو استخدام شبكة لاسلكية بتقنيات متقدمة (**WiFi 6/6e/7**).



تحديث أجهزة الشبكة المنزلية بشكل دوري واختيار جهاز مودم يدعم تحسين أداء الألعاب الإلكترونية، والذي تتوفر به **خاصية التحكم الذكي** لحركة البيانات مثل (Smart Queue Management أو QoS Prioritization)

إعدادات الاتصال



استخدم الاعدادات الافتراضية الخاصة بخادم أسماء النطاقات (**DNS**) ولا تستبدلها بإعدادات أخرى



زيادة سرعة الرفع للإنترنت في حال الاستخدام العالي للإنترنت المنزلي

إعدادات اللعبة

في حال عدم توفر خادم الشرق الأوسط، اختر الخادم الخاص بمنطقة أوروبا أو غرب أوروبا (**Europe Server**)



تأكد دوما من اختيار خادم الاتصال الخاص بمنطقة الشرق الأوسط (**Middle East Server**)



شارك وساهم معنا في تحقيق أهداف مبادرة Game Mode



انضم إلى المئات من المشاركين معنا في مبادرة Game Mode من خلال التسجيل للحصول على جهاز "مقياس" لإنترنت الألياف الضوئية لقياس أداء أشهر الألعاب الإلكترونية، بالإضافة إلى العشرات من تطبيقات وخدمات الإنترنت المشهورة في المملكة.

يتيح لك جهاز القياس معرفة أداء اتصال الإنترنت الخاص بك وأشهر الألعاب الإلكترونية، وفي الوقت نفسه سيمكننا من تحليل قياسات المشاركين ومعرفة أداء مقدمي الخدمة على مستوى المملكة.



للمزيد من التفاصيل، و للتسجيل للحصول
على جهاز القياس: www.meqyas.sa



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

GAME
MODE