

GAME MODE

تقرير Game Mode

الربع الرابع 2024م



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

فهرس المحتويات

3		مقدمة
4		مؤشر لعبة Call of Duty
4		مؤشر لعبة Mobile Legends
5		مؤشر لعبة EA Sports FC
5		مؤشر لعبة PUBG
6		مؤشر لعبة Fortnite
6		مؤشر لعبة Free Fire
7		مؤشر لعبة League of Legends
7		مؤشر لعبة Counter Strike
8		مؤشر لعبة Rocket League
8		مؤشر لعبة Dota 2
9		مؤشر لعبة Starcraft 2
9		مؤشر لعبة Honor of Kings
10		مؤشر لعبة Valorant
10		مؤشر لعبة PUBG Mobile
11		مؤشر لعبة Call of Duty Mobile
11		مؤشر لعبة RainBow Six Siege
12		أداء سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية
13		جائزة المشغل البلاتيني للألعاب الإلكترونية
14		المنصات والألعاب الأكثر رواجاً في المملكة
15		سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة
16		آلية المشاركة في مبادرة Game Mode

مقدمة

GAME
MODE



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

تطلق هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية تقريرًا ربعيًا ضمن مبادرة "Game Mode" التي أطلقتها الهيئة لدعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة من خلال تحسين جودة أداء تجربة المستخدم للألعاب الإلكترونية، وتقديم مبادرات نوعية تركز على تطوير هذا القطاع. حيث يقارن التقرير زمن الاستجابة بين مقدمي الخدمة لأشهر الألعاب الإلكترونية في المملكة. كما يعرض التقرير أشهر منصات الألعاب الإلكترونية، وأكثر الألعاب رواجًا بين مجتمع اللاعبين، ويقدم أهم الإرشادات لتحسين جودة الاتصال بالإنترنت للألعاب الإلكترونية.

وتهدف الهيئة من إصدار تقرير "Game Mode" لتعزيز التنافسية بين مقدمي الخدمة ودفعهم لتحسين أداء الخدمات للألعاب الإلكترونية في المملكة، وتعزيز الشفافية في القطاع عن طريق إطلاع المستثمرين والمهتمين على مؤشرات أداء القطاع.



CALL OF DUTY®

لعبة CALL OF DUTY



مكان الخادم

ACTIVISION®

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

13
ms

3

المركز الثالث

زين
ZAIN

15
ms

2

المركز الثاني

salam

14
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

stc

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



MOBILE
LEGENDS
BANG BANG

لعبة MOBILE LEGENDS



مكان الخادم



MOONTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

12
ms

4

المركز الرابع

salam

28
ms

3

المركز الثالث

زين
ZAIN

15
ms

2

المركز الثاني

موبايلي
Mobily

12
ms

1

المركز الأول

stc

10
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



أكثر من 130ms | سيء

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الرابع 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



لعبة EA SPORTS FC



مكان الخادم

Electronic Arts

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

13
ms

3

المركز الثالث

زين
Zain

15
ms

2

المركز الثاني

salam

14
ms

1

المركز الأول

stc
موبايلي
Mobily

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة PUBG



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

79
ms

3

المركز الثالث

salam

87
ms

2

المركز الثاني

زين
Zain

80
ms

1

المركز الأول

stc
موبايلي
Mobily

75
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الرابع 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



FORTNITE

لعبة FORTNITE

مكان الخادم

الناشر

معدل زمن الاستجابة للمملكة

13ms

2

المركز الثاني

زین ZAIN

14ms

1

المركز الأول

stc

13ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)

III



FREE FIRE

لعبة FREE FIRE

مكان الخادم

الناشر

معدل زمن الاستجابة للمملكة

76ms

3

المركز الثالث

salam

81ms

2

المركز الثاني

زین ZAIN

77ms

1

المركز الأول

stc

70ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)

III

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة



LEAGUE OF
LEGENDS

لعبة LEAGUE OF LEGENDS



مكان الخادم



الناشر



CST

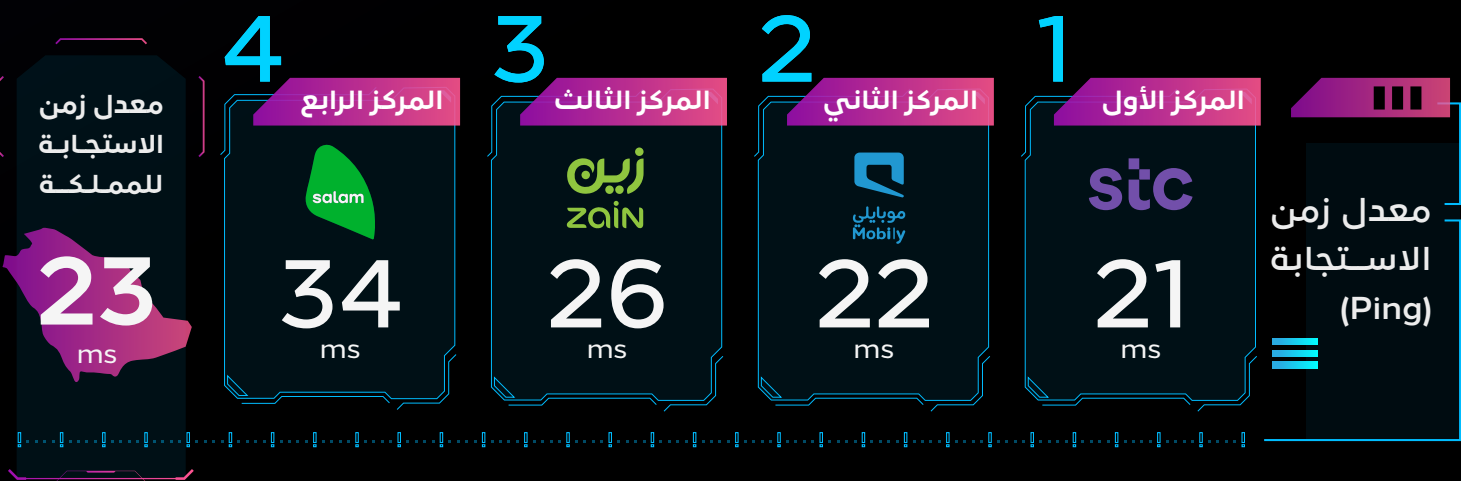
لعبة COUNTER STRIKE



مكان الخادم

VALVE

الناشر



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة



لعبة ROCKET LEAGUE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

13
ms

2

المركز الثاني



15
ms

1

المركز الأول

زين
ZAIN

موبايلي
Mobily

stc

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



DOTA 2



DOTA 2

لعبة DOTA 2



مكان الخادم

VALVE

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

23
ms

4

المركز الرابع



34
ms

3

المركز الثالث

زين
ZAIN

26
ms

2

المركز الثاني



22
ms

1

المركز الأول

stc

21
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الرابع 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



لعبة STAR CRAFT 2



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

81
ms

4

المركز الرابع



88
ms

3

المركز الثالث



84
ms

2

المركز الثاني



81
ms

1

المركز الأول



78
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة HONOR OF KINGS



مكان الخادم

Tencent

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

75
ms

4

المركز الرابع



82
ms

3

المركز الثالث



81
ms

2

المركز الثاني



78
ms

1

المركز الأول



72
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الرابع 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



لعبة VALORANT



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

13
ms

2

المركز الثاني

زين
ZAIN

salam

15
ms

1

المركز الأول

stc

موبايلي
Mobily

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة PUBGMOBILE



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

25
ms

4

المركز الرابع

زين
ZAIN

29
ms

3

المركز الثالث

salam

27
ms

2

المركز الثاني

موبايلي
Mobily

25
ms

1

المركز الأول

stc

24
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الرابع 2024م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

10



CALL OF DUTY
MOBILE

لعبة CALL OF DUTY MOBILE



مكان الخادم

ACTIVISION

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

24
ms

4

المركز الرابع



37
ms

3

المركز الثالث



27
ms

2

المركز الثاني



23
ms

1

المركز الأول



21
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

لعبة RAINBOW SIX SIEGE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

15
ms

2

المركز الثاني



16
ms

1

المركز الأول



15
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

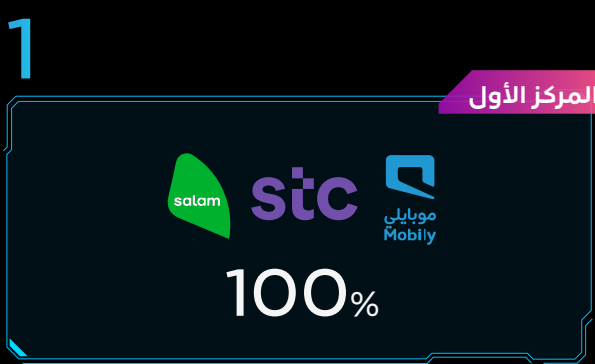
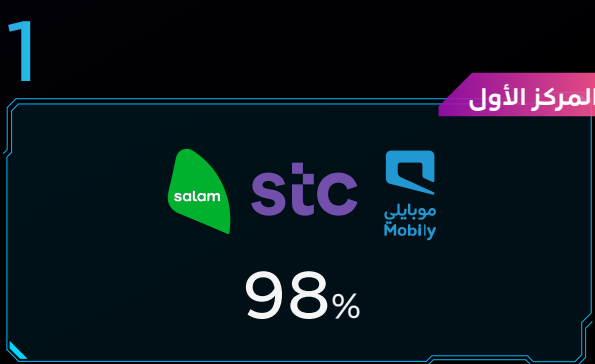
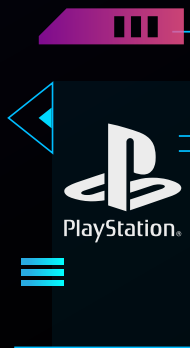
زمن
الاستجابة

سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
في المملكة



أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
للمشغلين في المملكة



جائزة المشغل البلاطيني للألعاب الإلكترونية

النصف الثاني 2024



stc

المعايير المعتمدة للجائزة وتقييم مقدمي الخدمة

النصف الأول من عام 2024م

المعايير المعتمدة للجائزة

القيمة	المعيار	stc	موبايلي Mobily	زين Zain	سلام Salam
40 نقطة	تحسين جودة تجربة الألعاب الإلكترونية	38.5	37	27.5	21
30 نقطة	استضافة الألعاب الإلكترونية محليا	5	0	0	10
10 نقاط	توفير منصات الألعاب الإلكترونية السحابية	7	0	10	0
10 نقاط	دعم الباقات للألعاب الإلكترونية	6	6	2	7
10 نقاط	دعم مجتمع اللاعبين	7	5	5	2
100 نقطة	الإجمالي	63.5	48	44.5	40

منصات الألعاب الرئيسية في المملكة



الألعاب الإلكترونية الأكثر رواجًا عبر الإنترنت في المملكة

FORTNITE

CALL OF DUTY

FREE FIRE

BATTLEFIELD 2042

FOOTBALL™

ROBLOX

TEKKEN

MINECRAFT

TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

TEAM FIGHT
TACTICS

MOBILE
LEGENDS
BANG BANG

GUILTY GEAR
- STRIVE -

ROCKET
LEAGUE

LEAGUE OF
LEGENDS

APEX
- LEGENDS -

CS

EA
SPORTS
FF

PUBG

PUBG
MOBILE

DOTA 2

OVERWATCH

STREET
FIGHTER

VALORANT



كيف تتأكد من سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة؟

اتَّبِع الإرشادات التي تساهم في تحسين الاتصال الخاص بالألعاب الإلكترونية:

إعدادات الشبكة الداخلية



يفضل استخدام كابل الشبكة (**Ethernet Cable**) بمعايير عالية لا تقل عن (CAT6) للربط بمودم الاليفاب الضوئية، أو استخدام شبكة لاسلكية بتقنيات متقدمة (**WiFi 6/6e/7**).



تحديث أجهزة الشبكة المنزلية بشكل دوري واختيار جهاز مودم يدعم تحسين أداء الألعاب الإلكترونية، والذي تتوفر به **خاصية التحكم الذكي** لحركة البيانات مثل (Smart Queue Management أو QoS Prioritization)

إعدادات الاتصال



استخدم الاعدادات الافتراضية الخاصة بخادم أسماء النطاقات (**DNS**) ولا تستبدلها بإعدادات أخرى



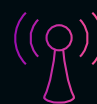
زيادة سرعة الرفع للإنترنت في حال الاستخدام العالي للإنترنت المنزلي

إعدادات اللعبة

في حال عدم توفر خادم الشرق الأوسط، اختر الخادم الخاص بمنطقة أوروبا أو غرب أوروبا (**Europe Server**)



تأكد دوما من اختيار خادم الاتصال الخاص بمنطقة الشرق الأوسط (**Middle East Server**)

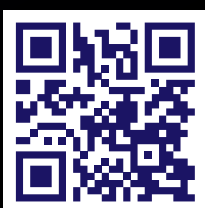


شارك وساهم معنا في تحقيق أهداف مبادرة Game Mode



انضم إلى المئات من المشاركين معنا في مبادرة Game Mode من خلال التسجيل للحصول على جهاز "مقياس" لإنترنت الألياف الضوئية لقياس أداء أشهر الألعاب الإلكترونية، بالإضافة إلى العشرات من تطبيقات وخدمات الإنترنت المشهورة في المملكة.

يتيح لك جهاز القياس معرفة أداء اتصال الإنترنت الخاص بك وأشهر الألعاب الإلكترونية، وفي الوقت نفسه يمكننا من تحليل قياسات المشاركين ومعرفة أداء مقدمي الخدمة على مستوى المملكة.



للمزيد من التفاصيل، و للتسجيل للحصول
على جهاز القياس: www.meqyas.sa



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

