

GAME MODE

تقرير Game Mode

الربع الثاني 2025م



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

فهرس المحتويات

3		مقدمة
4		مؤشر لعبة Call of Duty
4		مؤشر لعبة Marvel Rivals
5		مؤشر لعبة PUBG
5		مؤشر لعبة eFootball
6		مؤشر لعبة EA Sports FC
6		مؤشر لعبة Mobile Legends
7		مؤشر لعبة Counter Strike
7		مؤشر لعبة OverWatch 2
8		مؤشر لعبة Free Fire
8		مؤشر لعبة League of Legends
9		مؤشر لعبة Valorant
9		مؤشر لعبة Honor of Kings
10		مؤشر لعبة Fortnite
10		مؤشر لعبة PUBG Mobile
11		مؤشر لعبة Rocket League
11		مؤشر لعبة Dota 2
12		مؤشر لعبة Call of Duty Mobile
12		مؤشر لعبة RainBow Six Siege
13		مؤشر لعبة Starcraft 2
14		أداء سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية
15		جائزة المشغل البلايني للألعاب الإلكترونية
16		سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة
17		آلية المشاركة في مبادرة Game Mode

مقدمة

GAME
MODE



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

تطلق هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية تقريرًا ربعيًا ضمن مبادرة "Game Mode" التي أطلقتها الهيئة لدعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة من خلال تحسين جودة أداء تجربة المستخدم للألعاب الإلكترونية، وتقديم مبادرات نوعية تركز على تطوير هذا القطاع. حيث يقارن التقرير زمن الاستجابة بين مقدمي الخدمة لأشهر الألعاب الإلكترونية في المملكة. كما يعرض التقرير أشهر منصات الألعاب الإلكترونية، وأكثر الألعاب رواجًا بين مجتمع اللاعبين، ويقدم أهم الإرشادات لتحسين جودة الاتصال بالإنترنت للألعاب الإلكترونية.

وتهدف الهيئة من إصدار تقرير "Game Mode" لتعزيز التنافسية بين مقدمي الخدمة ودفعتهم لتحسين أداء الخدمات للألعاب الإلكترونية في المملكة، وتعزيز الشفافية في القطاع عن طريق إطلاع المستثمرين والمهتمين على مؤشرات أداء القطاع.

CALL OF DUTY BLACK OPS 6

CALL OF DUTY®

لعبة CALL OF DUTY



مكان الخادم

ACTIVISION®

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

4

المركز الرابع



16
ms

3

المركز الثالث

زين
ZAIN

15
ms

2

المركز الثاني



14
ms

1

المركز الأول

stc

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



MARVEL
RIVALIS

لعبة MARVEL RIVALIS



مكان الخادم

NetEase
Games

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

4

المركز الرابع

زين
ZAIN

20
ms

3

المركز الثالث



19
ms

2

المركز الثاني

stc

15
ms

1

المركز الأول



14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



PUBG

لعبة PUBG



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

3

المركز الثالث



81
ms

2

المركز الثاني

stc

79
ms

1

المركز الأول



71
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

78
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



FOOTBALL™

FOOTBALL™

لعبة FOOTBALL



مكان الخادم

KONAMI

الناشر

4

المركز الرابع

زین
ZAIN

20
ms

3

المركز الثالث

salam

19
ms

2

المركز الثاني

stc

15
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



لعبة EA SPORTS FC



مكان الخادم

Electronic Arts

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث



16
ms

2

المركز الثاني



15
ms

1

المركز الأول



stc

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة MOBILE LEGENDS



مكان الخادم



MOONTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

11
ms

4

المركز الرابع



14
ms

3

المركز الثالث



13
ms

2

المركز الثاني



12
ms

1

المركز الأول



10
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



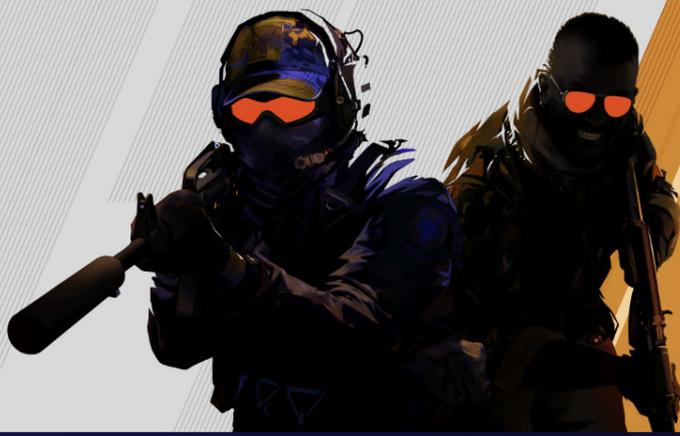
GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



COUNTER
STRIKE

C/S

لعبة COUNTER STRIKE



مكان الخادم

VALVE

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

22
ms

3

المركز الثالث



29
ms

2

المركز الثاني

زين
ZAIN

26
ms

1

المركز الأول



stc

21
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



OVERWATCH 2

لعبة OVERWATCH 2



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

4

المركز الرابع

زين
ZAIN

20
ms

3

المركز الثالث



19
ms

2

المركز الثاني

stc

15
ms

1

المركز الأول



14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2025م
تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس إنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

7



FREE FIRE

لعبة FREE FIRE



مكان الخادم



Garena

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

76
ms

3

المركز الثالث



79
ms

2

المركز الثاني



77
ms

1

المركز الأول



70
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



LEAGUE OF LEGENDS

لعبة LEAGUE OF LEGENDS



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

15
ms

4

المركز الرابع



35
ms

3

المركز الثالث



27
ms

2

المركز الثاني



25
ms

1

المركز الأول



10
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



لعبة VALORANT



مكان الخادم



الناشر

3

المركز الثالث



16
ms

2

المركز الثاني



14
ms

1

المركز الأول



13
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة HONOR OF KINGS



مكان الخادم

Tencent

الناشر

4

المركز الرابع



83
ms

3

المركز الثالث



73
ms

2

المركز الثاني



72
ms

1

المركز الأول



71
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

73
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



FORTNITE

لعبة FORTNITE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

4

المركز الرابع



16
ms

3

المركز الثالث



15
ms

2

المركز الثاني



14
ms

1

المركز الأول



13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



لعبة PUBGMOBILE



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

25
ms

4

المركز الرابع



30
ms

3

المركز الثالث



29
ms

2

المركز الثاني



25
ms

1

المركز الأول



24
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

10



لعبة ROCKET LEAGUE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

3

المركز الثالث



16
ms

2

المركز الثاني



15
ms

1

المركز الأول



14
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



DOTA 2



لعبة DOTA 2



مكان الخادم

VALVE

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

22
ms

4

المركز الرابع



29
ms

3

المركز الثالث



26
ms

2

المركز الثاني



22
ms

1

المركز الأول



21
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سوء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



CALL OF DUTY
MOBILE

لعبة CALL OF DUTY MOBILE



مكان الخادم

ACTIVISION

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

24
ms

4

المركز الرابع



33
ms

3

المركز الثالث



26
ms

2

المركز الثاني



24
ms

1

المركز الأول



21
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

لعبة RAINBOW SIX SIEGE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

3

المركز الثالث



17
ms

2

المركز الثاني



16
ms

1

المركز الأول



15
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثاني 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms

12



لعبة STAR CRAFT 2



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

81
ms

4

المركز الرابع



89
ms

3

المركز الثالث



85
ms

2

المركز الثاني



81
ms

1

المركز الأول



77
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سوء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
في المملكة



أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
للمشغلين في المملكة



جائزة المشغل البلاطيني للألعاب الإلكترونية

النصف الأول 2025م



stc

المعايير المعتمدة للجائزة وتقييم مقدمي الخدمة

النصف الأول من عام 2025م

المعايير المعتمدة للجائزة

القيمة	المعيار
40 نقطة	تحسين جودة تجربة الألعاب الإلكترونية
30 نقطة	استضافة الألعاب الإلكترونية محليا
10 نقاط	توفير منصات الألعاب الإلكترونية السحابية
10 نقاط	دعم الباقات للألعاب الإلكترونية
10 نقاط	دعم مجتمع اللاعبين
100 نقطة	الإجمالي

salam	زين ZAIN	موبايلي Mobily	stc
14.5	22.5	36.5	36
5	0	0	5
0	10	0	7
9	1	5	3
5	5	3	5
33.5	38.5	44.5	56



كيف تتأكد من سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة؟

اتَّبِع الإرشادات التي تساهم في تحسين الاتصال الخاص بالألعاب الإلكترونية:

إعدادات الشبكة الداخلية



يفضل استخدام كابل الشبكة (**Ethernet Cable**) بمعايير عالية لا تقل عن (CAT6) للربط بمودم الاليفاب الضوئية، أو استخدام شبكة لاسلكية بتقنيات متقدمة (**WiFi 6/6e/7**).



تحديث أجهزة الشبكة المنزلية بشكل دوري واختيار جهاز مودم يدعم تحسين أداء الألعاب الإلكترونية، والذي تتوفر به **خاصية التحكم الذكي** لحركة البيانات مثل (Smart Queue Management أو QoS Prioritization)

إعدادات الاتصال



استخدم الاعدادات الافتراضية الخاصة بخادم أسماء النطاقات (**DNS**) ولا تستبدلها بإعدادات أخرى



زيادة سرعة الرفع للإنترنت في حال الاستخدام العالي للإنترنت المنزلي

إعدادات اللعبة

في حال عدم توفر خادم الشرق الأوسط، اختر الخادم الخاص بمنطقة أوروبا أو غرب أوروبا (**Europe Server**)



تأكد دوما من اختيار خادم الاتصال الخاص بمنطقة الشرق الأوسط (**Middle East Server**)



شارك وساهم معنا في تحقيق أهداف مبادرة Game Mode



GAME MODE

انضم إلى المئات من المشاركين معنا في مبادرة Game Mode من خلال التسجيل للحصول على جهاز "مقياس" لإنترنت الألياف الضوئية لقياس أداء أشهر الألعاب الإلكترونية، بالإضافة إلى العشرات من تطبيقات وخدمات الإنترنت المشهورة في المملكة.

يتيح لك جهاز القياس معرفة أداء اتصال الإنترنت الخاص بك وأشهر الألعاب الإلكترونية، وفي الوقت نفسه يمكننا من تحليل قياسات المشاركين ومعرفة أداء مقدمي الخدمة على مستوى المملكة.



للمزيد من التفاصيل، و للتسجيل للحصول
على جهاز القياس: www.meqyas.sa



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

GAME
MODE